

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] Judit, H., Marcia, K., Fern, H., & Robin, B. (2010). *Cloud Computing for Dummies*. Indiana : Wiley Publishing.
- [2] Purbo, O. W. (2012). *Membuat Sendiri Cloud Computing server menggunakan Open Source*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [3] Kuan-Ta Chen. (2013) *Gaming Anywhere*. [Online].  
<http://gaminganywhere.org/>
- [4] Sunyoto, Andi. *Membangun Sistem Aplikasi E-commerce dan sms*. Jakarta : Elex Media Komputindo, 2012
- [5] Rizky, Soetam. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Gramedia Pustaka, 2011
- [6] Fathansyah. *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung, 1999.
- [7] Simamarta, Janner, dan Iman Paryudi. *Basis Data*. Yogyakarta : Andi, 2005.