

ABSTRAK

GamingAnywhere adalah layanan *open-source* berbasis *platform* pada komputasi awan. *Cloud Gaming* saat ini merupakan aplikasi yang menjanjikan karena perkembangannya yang cepat dalam infrastruktur komputasi awan. *Life Casting* adalah siaran video *streaming* mengenai seseorang atau suatu objek tertentu melalui media digital. Umumnya *Lifecasting* disiarkan secara langsung dan terus menerus, sehingga penonton nantinya dapat terus melihat aktivitas selama 24/7. Pada Proyek akhir ini, *GamingAnywhere* akan dikembangkan dengan teknologi *LifeCasting* atau *Video Conference*. Sehingga dalam bidang pendidikan teknologi ini dapat memberikan manfaat yang baik bagi mahasiswa maupun dosen.

Kata Kunci: *GamingAnywhere*, *LifeCasting*, *Video Conference*, *Cloud Computing*, *Open Source*.