

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik.

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membangun *lifecasting* atau *video live streaming* yang menerapkan sebuah *platform cloud GamingAnywhere* sebagai sarana untuk *broadcast* pada penonton. Dengan bantuan *plugin* dilengkapi dengan bahasa pemrograman *JavaScript*, *XAMPP* dan aplikasi *converter batch to exe*. Hasil dari proyek akhir ini diharapkan dapat membantu di bidang pendidikan dalam penyebaran informasi.

Pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terimakasih dan syukur kepada bapak Yahdi Siradj dan bapak Isa Puncuna selaku pembimbing dengan sabar membimbing Proyek Akhir saya hingga selesai dan juga memberi motivasi serta masukan – masukan dan kesempatan untuk bisa memperbaiki kesalahan. Keluarga saya yang selalu mendukung dan mendoakan keberhasilan saya, Teman – teman NP1201 dan Teknik Komputer lainnya.

Penulis menyadari bahwa kesempurnaan hanya milik Allah SWT, dan begitu pula dengan proyek akhir ini yang penulis yakini masih ada kesalahan dan ketidakmampuan penulis untuk dapat menyempurnakannya. Oleh karena itu, penulis membuka diri untuk saran dan kritik yang membangun atas nama ilmu pengetahuan. Akhir kata, semoga proyek akhir ini memberikan manfaat bagi kita semua, Amin.

Bandung, 31 Juli 2015

Penulis