

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kaliyaperumal Karthikeyan. (2011). Introduction To Multimedia System. UK : Lambert Academic Publishing.
- [2] Azhar Arsyad. (2002). Media Pembelajaran. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- [3] Munir, P. (2012). Multimedia konsep & Aplikasi dalam pendidikan. In Multimedia konsep & Aplikasi dalam pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- [4] Darmawan Deni. (2011). Teknologi Pembelajaran. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- [5] Widyawati Geningsih, Nurhayati, Ihsanudin, Irianto Yuli Sugeng. (2012). Media Intensif IPA. Jakarta : Tim Intensif.
- [6] Tim Abdi Guru. (2013). IPA Terpadu Jilid 2 Kelas VIII SMP. Jakarta : Erlangga.
- [7] Dwidjoseputro, Dosen IKIP Malang, IKIP Surabaya, Fakultas Pertanian. (1994). Pengantar Fisiologi Tumbuhan. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- [8] Kemendiknas. (2011). Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar (SMP/MTS) lampiran 1. Jakarta: Kemendiknas.
- [9] Suyanto M. (2003). Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Yogyakarta : Andi.
- [10] Zeembry. (2001). Animasi Web dengan Macromedia Flash 5. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [11] Wartmann. (2004). Panduan Lengkap Menggunakan Blender. Jakarta : Kelompok Gramedia.
- [12] Enterprise Jubilee. (2001). Kupas Tuntas Flash CS4. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [13] Sibero Alexander. (2013). Web Programming Power Pack. Yogyakarta : MediaKom.
- [14] Strickland, A.W. (2006). ADDIE. Idaho State University College of Education, Science, Math & Technology Education.

[15] Janssen, C. (2010). *User Acceptance Testing (UAT)*. Retrieved September 28, 2015, www.technopedia.com:
<http://www.technopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat>.