

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.7. Metode Penelitian	5
1.8. Teknik Pengumpulan Data	6
1.9. Kerangka Berfikir	7
1.10. Sistematika Penulisan	8
BAB II DASAR PEMIKIRAN	
2.1. Promosi	9
2.1.1. Tujuan Promosi	9
2.1.2. Program Promosi	10
2.1.3. Jenis Promosi	10
2.1.4. Promosi Penjualan	11

2.2. Pariwisata	11
2.2.1. Jenis dan Macam Pariwisata	12
2.3. Psikologi Dewasa Dini	17
2.3.1. Ciri-ciri Masa Dewasa Dini	18
2.3.2. Kondisi Yang Mempengaruhi Perubahan Minat Masa Dewasa Dini	18
2.4. Media	
2.4.1. Pengertian Media	19
2.4.2. Strategi Media	20
2.4.3. Media dan Tekhnologi	20
2.5. Internet	21
2.5.1. Keunggulan Internet	22
2.5.2. Kelemahan Internet	23
2.6. Internet Advertising	25
2.6.1. Pengertian Internet Advertising	25
2.6.2. Jenis Internet Advertising	26
2.6.3. <i>Mobile Phone</i>	26
2.6.4. <i>User Interface</i>	26

BAB III DATA dan ANALISIS

3.1. Data	28
3.1.1. Sumatera Barat	28
3.1.2. Sejarah Minangkabau	30
3.1.3. Rumah Gadang	31
3.1.3.1. Ragam Rumah Gadang	33
3.1.3.2. Fungsi Rumah Gadang	35
3.1.3.3. Fungsi Bagian Rumah Gadang	37
3.1.3.4. Ukiran	37
3.1.3.5. Rangkiang	38
3.1.4. Kampung 1000 Rumah Gadang	39
3.1.4.1. Tipe Rumah Gadang	43
3.1.4.2. Suku	45

3.1.4.3. Pekerjaan	45
3.1.5. Target Audiens	46
3.1.5.1. Geo-demografis	46
3.1.5.2. Psikografis	46
3.1.5.3. Teknografis	47
3.1.6. Data Hasil Observasi dan Wawancara	47
3.1.7. Analisa	49
3.1.7.1. Analisa SWOT	49

BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN

4.1. Konsep perancangan	52
4.2. Konsep Komunikasi	52
4.3. Strategi Pesan	53
4.4. Strategi Kreatif	54
4.5. Konsep Visual	54
4.6. Strategi Media	57
4.7. Hasil Perancangan	59
4.7.1. Display Booth (Media Utama).....	59
4.7.2. Print Ads	60
4.7.3. Merchandise	64

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	67
5.2. Saran	67