

ABSTRAK

Aplikasi Silat Berbasis Android adalah sebuah aplikasi permainan yang berjenis *Action Game* yang dikhususkan untuk remaja. Aplikasi ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang pencak silat, perguruan pencak silat yang ada di Indonesia, gerakan dasar, serta aturan pertandingannya. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa HTML dan menggunakan PhoneGap sebagai *tool* penunjang pengubahan aplikasi HTML5 ke aplikasi Android. Proses pengembangan mekanisme dalam permainan dilakukan dengan Construct 2, sedangkan proses desain tampilan dan objek dilakukan dengan Adobe Illustrator, serta proses pengujian dilakukan pada dua tahap, pengujian system aplikasi yang dilakukan pada *smartphone* berbasis Android dan pada desktop, yang diuji pada *internet browser*, Google Chrome, serta pngujian terhadap pengguna yang dilakukan dengan memberikan pertanyaan tentang aplikasi dan juga manfaat dari aplikasi ini, hal tersebut dilakukan dengan memberika kuesioner terhadap 10 orang.

Kata Kunci: Permainan, *Action Game*, Android, HTML5