

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas kehendak-Nya Proyek Akhir ini dapat terselesaikan. Pada buku ini akan dibahas hal-hal mengenai Proyek Akhir penulis.

Proyek akhir ini menyangkut pemanfaatan terhadap dunia multimedia yang sedang berkembang pada *game mobile* berbasis Android untuk dijadikan sarana permainan silat yang dimuat kedalam jenis permainan bergenre *fighting combat*. Pengerjaan proyek akhir ini menggunakan metode *waterfall*, dimana proses pengerjaannya dilakukan secara bertahap. Perangkat lunak utama yang digunakan pada proyek akhir ini adalah Construct 2, sebuah *game engine* yang di rancang untuk membuat *game HTML5*, yang nantinya di ekspor ke Android menggunakan PhoneGap dan Intel XDK, yaitu sebuah *tool* atau *library* yang digunakan untuk membuat aplikasi *mobile* dengan menggunakan inputan dari aplikasi web.

Dalam penulisan proyek akhir ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang membantu dalam pengerjaan dan penyusunan proyek akhir ini, secara khusus kepada Bapak Taufan Diansyah Tambunan dan Bapak Pramuko Aji selaku pembimbing I dan II, yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing penulis demi kelancaran penulis dalam proyek akhir ini. Tidak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada orang tua, keluarga, seluruh teman maupun sahabat-sahabat yang selalu mendukung dan membantu dalam mengerjakan Proyek Akhir ini.

Semoga proyek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang menggunakannya, baik sebagai referensi, maupun sebagai pemanfaatan tujuan proyek akhir ini.

Bandung, 29 Juli 2015

Penulis