

DAFTAR ISTILAH

<i>Business Process Management (BPM)</i>	Manajemen Proses Bisnis
<i>text/label similarity</i>	Kemiripan pada teks/label
<i>structural similarity</i>	Kemiripan structural
<i>behavioral similarity</i>	Kemiripan perilaku
<i>string edit distance (sed)</i>	Minimum jumlah operasi yang dibutuhkan untuk mengubah satu string ke string lainnya
<i>string edit similarity (ses)</i>	Besar kemiripan dari 2 buah string yang dibandingkan
<i>Graph edit distance (ged)</i>	Minimum jumlah operasi yang dibutuhkan untuk mengubah satu graf ke graf lainnya
<i>Graph edit similarity (ges)</i>	Besar kemiripan dari 2 buah graf yang dibandingkan
<i>Output</i>	Keluaran
<i>input</i>	Masukan
<i>Similarity Business Process</i>	Kemiripan proses bisnis
<i>BPMN (Business Process Model and Notation)</i>	Standar proses pemodelan proses bisnis secara internasional
<i>expert judgment</i>	Pendapat ahli
<i>levenshtein calculator</i>	Tools/software untuk menghitung <i>sed</i> dan <i>ses</i>
<i>flowchart</i>	Bagan untuk menggambarkan urutan proses secara mendetail
<i>customer</i>	Pelanggan
<i>repository</i>	Gudang/tempat penyimpanan
<i>Syntactic similarity</i>	Metode untuk pencarian kemiripan string dengan tidak memperhatikan makna
<i>Semantic similarity</i>	Metode untuk pencarian kemiripan string dengan memperhatikan makna
<i>Contextual similarity</i>	Metode menghitung kemiripan dari dua model elemen, juga mengambil elemen model yang mendahului dan berhasil kedalam akun
<i>query</i>	String/graf yang akan diubah
<i>variant</i>	String/graf yang akan dibandingkan

<i>substitutions</i>	Substitusi
<i>Edge insertion/deletion</i>	Sisi yang ditambahkan/dihapus
<i>Node insertion/deletion</i>	Vertex yang ditambahkan/dihapus
<i>Skipn</i>	satu set dari node yang ditambahkan atau dihapus
<i>skipe</i>	Satu set dari sisi yang ditambahkan atau dihapus
<i>fskipn</i>	Hasil dari <i>skipn</i> dibagi dengan total node
<i>fsubn</i>	Hasil pemetaan algoritma dibagi dengan total node dikurang <i>skipn</i>
<i>fskipe</i>	Hasil dari <i>skipe</i> dibagi dengan total <i>edge</i>
<i>NP-completeness</i>	Permasalahan <i>non-deterministik polynomial</i>
<i>Mapping</i>	pemetaan
<i>prune</i>	Pemangkasan
<i>string</i>	Satu set karakter
<i>cutoffvalue</i>	Nilai potong
<i>threshold</i>	Nilai batasan
<i>Software</i>	Perangkat lunak
<i>hardware</i>	Perangkat keras
<i>exhaustive pruning</i>	Pemangkasan lengkap
rekursif	proses pengulangan sesuatu dengan cara kesamaan-diri