

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Ahira, "Memahami Pengertian Software Aplikasi (Online)," 2011. [Online]. Available: <http://www.anneahira.com/pengertian-software-aplikasi.html>. [Accessed 10 Maret 2015].
- [2] H. M. Yamin, Paradigma Baru Pembelajaran, Jakarta: GP Press, 2011.
- [3] A. Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2002.
- [4] P. Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2012.
- [5] D. Mesuji, "Pengertian Tata Surya Menurut Para Ahli," [Online]. Available: <http://www.dosenpendidikan.com/pengertian-tata-surya-menurut-para-ahli>. [Accessed 17 April 2015].
- [6] C. D. Rurianto, Aplikasi "Mari Belajar Mengenal Bumi" Berbasis Multimedia Interaktif, Bandung: Telkom Applied Science School, 2011.
- [7] I. Binantoro, Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: CV Andi Offset, 2010.
- [8] D. Darmawan, Teknologi Pembelajaran, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset, 2011.
- [9] Syamrilaode, "Kelebihan Media Pendidikan Audio-Visual," [Online]. Available: <http://id.shooving.com/writing-and-speaking/2113406>. [Accessed 14 Maret 2015].
- [10] Kemendiknas, Kurikulum 2013 (SMP/MTS), Jakarta: Kemendiknas, 2011.

- [11] Madcoms, Panduan Lengkap Adobe Flash CS6 Profesional, Madiun: Andi, 2009.
- [12] Madcoms, Kupas Tuntas CorelDRAW X7, Madiun: Andi, 2009.
- [13] S. Y. Kurniawan, Kiat Praktis Menguasai ActionScript 2.0 Adobe Flash MX 2004, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2005.
- [14] A. Yulianti, Bekerja sebagai Desainer Grafis, Jakarta: Esensi Erlangga, 2010.
- [15] R. Prasetyo, "Belajar Editing Sound Menggunakan Audacity," [Online]. Available: <http://ilmukomputer.org/2009/05/05/belajar-editing-sound-menggunakan-audacity>. [Accessed 13 Maret 2015].