

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| UCAPAN TERIMA KASIH | iv |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR SINGKATAN | ix |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.4 Asumsi dan Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.6 Metodologi Penulisan | 5 |
| BAB 2 Tinjauan pustaka | 6 |
| 2.1 <i>Delay and Distruption Tolerant Interoperable Networking (DTN)</i> | 6 |
| 2.1.1 Aplikasi DTN | 7 |
| 2.1.2 Arsitektur DTN | 8 |
| 2.2 <i>DTN Routing Protocol</i> | 10 |
| 2.2.1 Epidemic | 11 |
| 2.2.2 PROPHET | 12 |
| 2.3 <i>Opportunistic Network Environment Simulator (ONE)</i> | 16 |
| 2.3.1 Kemampuan dan Fitur Node | 17 |
| 2.3.2 Memodelkan Pergerakan | 18 |
| 2.3.3 Routing Simulation | 18 |
| 2.3.4 Running Simulation | 18 |
| BAB 3 Perancangan Model dan Simulasi | 20 |
| 3.1 <i>Sarana Penunjang</i> | 20 |
| 3.1.1 Perangkat Keras Penunjang | 20 |
| 3.1.2 Perangkat Lunak Penunjang | 20 |
| 3.2 <i>Perancangan Sistem</i> | 20 |
| 3.2.1 Membuat Peta Geografis | 21 |
| 3.2.1.1 Menentukan Daerah Penelitian | 21 |
| 3.2.1.2 Membuat Rute Pergerakan Node dengan OpenJump | 22 |
| 3.2.2 Menentukan Trafik Kendaraan | 24 |
| 3.2.3 Menentukan Model Pergerakan Kendaraan | 26 |
| 3.2.4 Trafik Data | 26 |
| 3.2.5 Routing Protocol | 26 |
| 3.2.6 Skenario Simulasi | 26 |
| 3.2.7 Parameter Simulasi | 27 |
| 3.2.8 Variabel Tidak Tetap | 27 |
| 3.2.9 Rumus Parameter Performansi yang Dianalisa | 28 |
| BAB 4 analisa dan pembahasan hasil simulasi | 30 |
| 4.1 <i>Pengukuran Delivery probability</i> | 30 |
| 4.2 <i>Pengukuran Latency</i> | 35 |
| 4.3 <i>Perhitungan Overhead</i> | 38 |
| BAB 5 kesimpulan dan saran | 42 |
| 5.1 <i>Kesimpulan</i> | 42 |
| 5.2 <i>Saran</i> | 43 |
| DAFTAR REFERENSI | 44 |