

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Algoritma RED	10
Gambar 2.2. RED Gateway Buffer dan Drop probability	11
Gambar 2.3. Detail Algoritma untuk RED	13
Gambar 2.4. Alur Algoritma RED	14
Gambar 2.5. Arsitektur TCP/IP diperbandingkan dengan DARPA Reference Model dan OSI Reference Model	16
Gambar 2.6. Header dari TCP	17
Gambar 3.1. Flowchart dan Alur Kerja Penelitian	19
Gambar 3.2. Flowchart Perancangan Sistem	20
Gambar 3.3. Topologi Implementasi Algoritma RED dengan Topologi Dumbell	21
Gambar 4.1. Alur Analisis yang dilakukan untuk Memperoleh Data Performansi	25
Gambar 4.2a. Perbandingan jumlah <i>packet drop</i> yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan algoritma RED dan FIFO	27
Gambar 4.2b. Perbandingan <i>throughput</i> pada berbagai ukuran <i>buffer</i> yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	29
Gambar 4.2c. Perbandingan <i>delay</i> pada berbagai ukuran <i>buffer</i> yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	30
Gambar 4.2d. Perbandingan <i>jitter</i> pada berbagai ukuran <i>buffer</i> yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	31
Gambar 4.3a. Perbandingan <i>packet drop</i> pada berbagai ukuran RTT yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	33
Gambar 4.3b. Perbandingan <i>throughput</i> pada berbagai ukuran RTT yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	34
Gambar 4.3c. Perbandingan <i>delay</i> pada berbagai ukuran RTT yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	35
Gambar 4.3d. Perbandingan <i>jitter</i> pada berbagai ukuran RTT yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	36

Gambar 4.4a. Perbandingan <i>packet drop</i> pada berbagai jumlah <i>host</i> yang dihasilkan dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	37
Gambar 4.4b. Perbandingan <i>throughput</i> yang dihasilkan pada berbagai jumlah <i>host</i> dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	39
Gambar 4.4c. Perbandingan <i>delay</i> yang dihasilkan pada berbagai jumlah <i>host</i> dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	40
Gambar 4.4d. Perbandingan <i>jitter</i> yang dihasilkan pada berbagai jumlah <i>host</i> dalam pengukuran menggunakan RED dan FIFO	41
Gambar 4.5 Contoh terjadinya fenomena <i>global synchronization</i>	42
Gambar 4.6a Queue Size dan Average Queue Size pada RED	44
Gambar 4.6b Queue Size dan Average Queue Size pada DropTail	44