

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Wacika Gallery	6
2.2 Aplikasi <i>web</i>	6
2.3 HTML.....	6
2.4 PHP.....	7
2.5 MySQL.....	7
2.6 XAMPP	8
2.7 Flowmap	8
2.8 <i>DATA FLOW DIAGRAM (DFD)</i>	10
2.9 <i>DIAGRAM ENTITAS-RELASI (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM)</i>	11
2.10 BLACKBOX TESTING	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Gambaran Sistem Berjalan	13
3.1.1 Proses Penjualan Lukisan	14
3.1.2 Proses Pemesanan Lukisan	15

3.1.3	Proses Pelelangan Lukisan	16
3.2	Gambar Sistem Usulan	18
3.2.1	Login Pengguna	18
3.2.2	Proses Penjualan lukisan (Usulan)	20
3.2.3	Proses Pemesanan Lukisan (Usulan)	21
3.2.4	Proses Pelelangan (Usulan)	22
3.2.5	Mencetak Laporan (Usulan)	23
3.2.6	Proses Pembayaran (Usulan)	24
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.3.1	Analisis Pengguna Sistem.....	25
3.3.2	Analisis Fungsionalitas	26
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	28
3.3.4	Analisis Kebutuhan Antar Muka.....	29
3.4	Perancangan Sistem.....	41
3.4.1	Diagram Konteks	41
3.4.2	Data Flow Diagram (DFD) level 1	42
3.4.3	Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 1.0	43
3.4.4	Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 4.0	43
3.4.5	Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 6.0	44
3.4.6	Kamus Data	44
3.4.7	Spesifikasi Proses	48
3.5	Perancangan Dokumen.....	55
3.5.1	Desain Laporan Penjualan Lukisan.....	55
3.5.2	Desain Laporan Penawaran Lukisan.....	55
3.5.3	Desain Laporan Lelang berakhir.....	56
3.6	Perancangan Basis Data.....	57
3.6.1	Entity Relationship Diagram.....	57
3.6.2	Skema Relasi.....	58
3.6.3	Struktur Tabel.....	59
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	65
4.1	Implementasi	65
4.1.1	Implementasi Perangkat	65

4.1.2	Implementasi Tampilan Antar Muka Login Pengguna	65
4.1.3	Implementasi Tampilan Antar Muka Registrasi	66
4.1.4	Implementasi Tampilan Antar Muka Home Konsumen	66
4.1.5	Implementasi Tampilan Antar Muka Pemesanan Konsumen.....	67
4.1.6	Implementasi Tampilan Antar Muka Lelang Konsumen	68
4.1.7	Implementasi Tampilan Antar Muka pembelian lukisan Konsumen	71
4.1.8	Implementasi Tampilan Antar Muka Home Admin	73
4.1.9	Implementasi Tampilan Antar Muka <i>Upload</i> lelang dan <i>Upload</i> Lukisan ..	73
4.1.10	Implementasi Tampilan Antar Muka Transaksi.....	74
4.1.11	Implementasi Tampilan Antar Muka Laporan Penjualan lukisan, Laporan Pemenang lelang, Manajemen <i>User</i>	76
4.2	Pengujian	78
4.2.1	Pengguna dengan jabatan member	78
4.2.2	Pengguna dengan jabatan admin	84
BAB 5 PENUTUP		92
5.1	Kesimpulan	92
5.2	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA.....		94
LAMPIRAN.....		95