

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Penggerjaan	4
1.7 Jadwal Penggerjaan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Aplikasi.....	7
2.2 Aset atau Barang Milik Daerah.....	7
2.3 Pengkodean Barang.....	8

2.4 Teknologi Barcode	9
2.5 Barcode Reader	9
2.6 Alat Bantu Perancangan Sistem	10
2.6.1Flowmap.....	10
2.6.2Entity- Relationship Diagram (ERD)	12
2.6.3Use Case Diagram.....	13
2.6.4Kelas Diagram.....	14
2.7 Bahasa Pemrograman dan Basis Data	16
2.7.1Basis Data.....	16
2.7.2MySQL.....	17
2.7.3PHP Hypertext Preprocessor (PHP)	18
2.7.4Javascript.....	18
2.7.5Cascading Style Sheet (CSS)	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	20
3.1.1Flowmap Pelaporan Barang Milik Pemerintah Daerah oleh Pihak Sekolah Saat Ini	21
3.1.2Proses Pelaporan Barang Rusak Berat.....	23
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	24
3.2.1Gambaran Umum Sistem Usulan	24
3.2.2Analisis Sistem Usulan	25
3.2.3Usecase	45

3.2.4Diagram Kelas.....	79
3.2.5Diagram Sekuen.....	79
3.2.6Diagram Aktivitas.....	94
3.3 Perancangan Basis Data	110
3.3.1Entity Relational Diagram (ERD).....	110
3.3.2Skema Relasi.....	110
3.3.3Struktur Tabel.....	111
3.4 Perancangan Dokumen.....	125
3.4.1Analisis Kebutuhan Data Masukan	125
3.4.2Analisis Kebutuhan Data Keluaran	126
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	128
3.5.1Pengembangan Sistem	128
3.5.2Implementasi Sistem	129
3.6 Perancangan Antar Muka	130
3.6.1Perancangan Antar Muka Form Login	130
3.6.2Perancangan Antar Muka Beranda Petugas Sekolah.....	130
3.6.3Perancangan Antar Muka Data Tanah.....	131
3.6.4Perancangan Antar Muka Lapor Barang Kondisi Barang	131
3.6.5Perancangan Antar Muka Lapor Barang Kondisi Rusak Berat.....	132
3.6.6Perancangan Antar Muka Lihat Laporan.....	132
3.6.7Perancangan Antar Muka Verifikasi	132

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	133
4.1 Implementasi.....	133
4.1.1Instalasi Perangkat Keras dan Lunak	133
4.1.2Implementasi Antar Muka Aplikasi.....	134
4.1.3Pengujian.....	142
BAB 5 PENUTUP.....	148
5.1 Kesimpulan.....	148
5.2 Saran.....	148
DAFTAR PUSTAKA.....	149
LAMPIRAN.....	150