

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Alur Metode Luther (1994)	3
Gambar 2-1 Gambar Rambu Peringatan.....	6
Gambar 2-2 Gambar Rambu Larangan	7
Gambar 2-3 Gambar Rambu Petunjuk.....	7
Gambar 2-4 Gambar Rambu Perintah	8
Gambar 2-5 Gambar Permainan Marbel Rambu-Rambu Lalu Lintas.	9
Gambar 2-6 Gambar Permainan Marbel Rambu-Rambu Lalu Lintas.	9
Gambar 2-7 Gambar Permainan I Love Traffic.	10
Gambar 2-8 Class Library Cordova.....	12
Gambar 3-1 UseCase Diagram yang akan dibuat.....	19
Gambar 3-2 Diagram Activity tentang menu belajar dari aplikasi yang akan dibuat.	24
Gambar 3-3 Diagram Activity tentang menu bermain dari aplikasi yang akan dibuat.....	24
Gambar 3-4 Diagram Activity tentang menu prestasi dari aplikasi yang akan dibuat.....	26
Gambar 3-5 Diagram Activity tentang menu exit dari aplikasi yang akan dibuat.	26
Gambar 3-6 Class Diagram dari aplikasi yang akan dibuat.	27
Gambar 3-7 Diagram Sequence tentang menu belajar dari aplikasi yang akan dibuat.....	28
Gambar 3-8 Diagram Activity tentang menu bermain dari aplikasi yang akan dibuat.....	29
Gambar 3-9 Diagram Activity tentang menu prestasi dari aplikasi yang akan dibuat.....	30
Gambar 3-10 Gambar Entity Relationship Diagram (ERD) dari aplikasi yang akan dibuat.	31
Gambar 4-1 Flowchart Implementasi Menu Belajar.....	39
Gambar 4-2 Flowchat Implementansi Menu Bermain.....	40
Gambar 4-3 Flowchart Implementasi Menu Prestasi	41
Gambar 4-4 Flowchart Alur Antar Muka.....	43
Gambar 4-5 Menu Splash Screen.....	45
Gambar 4-6 Menu Umur.....	45
Gambar 4-7 Tampilan Apabila di bawah Umur.....	46
Gambar 4-8 Menu Utama.	46
Gambar 4-9 Menu Belajar.....	47
Gambar 4-10 Menu Belajar Kategori Petunjuk.	47
Gambar 4-11 Menu Belajar Kategori Petunjuk.	48
Gambar 4-12 Menu Belajar Kategori Perintah.	48
Gambar 4-13 Menu Belajar Kategori Perintah.	49
Gambar 4-14 Menu Belajar Kategori Peringatan.....	49
Gambar 4-15 Menu Belajar Kategori Peringatan.....	50
Gambar 4-16 Menu Belajar Kategori Larangan.	50
Gambar 4-17 Menu Belajar Kategori Larangan.	51
Gambar 4-18 Menu Belajar Kategori tambahan.....	51
Gambar 4-19 Menu Belajar Kategori tambahan.....	52

Gambar 4-20 Menu Bermain Pada <i>Game</i> Rambu-Rambu Lalu Lintas.	52
Gambar 4-21 Tampilan Map Permainan Level Easy	53
Gambar 4-22 Tampilan Map Permainan Level Madium	53
Gambar 4-23 Tampilan Map Permainan Level Hard.....	54
Gambar 4-24 Menu Prestasi	54
Gambar 4-25 Tampilan Archievement.....	55
Gambar 4-26 Tampilan Suara Latar.	55
Gambar 4-27 Prosentase User Acceptance Test (UAT) Fungsionalitas.	64
Gambar 4-28 Prosentase User Acceptance Test (UAT) Interface.	65