

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Penggerjaan .....	3
1.7 Jadwal Penggerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Teori Analisis Perancangan .....	6
2.1.1 Data Mining.....	6
2.1.2 Metode <i>Clustering</i> .....	7
2.1.3 Teori Fuzzy.....	8
2.1.4 Metode <i>Fuzzy RFM</i> .....	11
2.1.5 CRISP-DM .....	16
2.1.6 Flow Chart .....	18
2.1.7 Use Case Diagram.....	20
2.1.8 <i>Entity Relationship Diagram (ER-D)</i> .....	20
2.1.9 Black Box Testing.....	24
2.1.10 White Box Testing .....	25
2.2 Teori Informatika .....	25
2.2.1 MySQL .....	25

2.2.2	JSP .....	26
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
3.1	Analisis Sistem .....	27
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	27
3.1.2	Aplikasi yang Diusulkan .....	27
3.1.3	Keterkaitan Fuzzy C-Means Clustering dengan Fuzzy RFM.....	36
3.2	Analisis Fungsionalitas Sistem Baru.....	37
3.2.1	Proses Grafik Hasil Clustering dan Segmentasi.....	37
3.2.2	Proses Pembagian Kelas Member.....	38
3.2.3	Desain Use Case .....	39
3.2.4	Deskripsi Aktor .....	39
3.2.5	Skenario Use Case .....	40
3.2.6	Class Diagram .....	43
3.2.7	Sequence Diagram .....	43
3.3	Perancangan Basis Data.....	44
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ER-D).....	44
3.3.2	Skema Relasi.....	45
3.3.3	Struktur Tabel.....	45
3.4	Proses Perhitungan Manual Fuzzy C-Means dan Fuzzy RFM.....	47
3.4.1	Fuzzy C-Means.....	47
3.4.2	Fuzzy RFM (Segmentasi) .....	50
3.5	Perancangan AntarMuka Tampilan .....	52
3.5.1	Perancangan Antarmuka Tampilan Halaman Utama.....	52
3.5.2	Perancangan Antarmuka Tampilan Pembagian Kelas.....	52
3.5.3	Perancangan Antarmuka Tampilan Grafik Clustering dan Segmentasi Sesuai Jumlah Cluster.....	53
3.5.4	Perancangan Antarmuka Tampilan Kelas Member.....	53
3.6	Pengembangan Sistem .....	54
3.6.1	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	54
3.6.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	56
4.1	Implementasi .....	56

4.1.1	Implementasi Sistem.....	56
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	57
4.2	Pengujian .....	62
4.2.1	Pengujian Black Box .....	62
	BAB 5 KESIMPULAN .....	64
5.1	Kesimpulan .....	64
5.2	Saran .....	64
	DAFTAR PUSTAKA.....	66
	LAMPIRAN.....	68