

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Sistem Peredaran Darah Manusia .....	7
2.2 Darah .....	7
2.3 Alat-Alat Peredaran Darah.....	7
2.4 Jantung.....	8
2.5 Pembuluh Darah .....	8
2.6 Macam-macam Peredaran Darah.....	9
2.7 Penyakit Jantung.....	10
2.8 Kolesterol.....	11
2.9 Over Dosis.....	11
2.10 Demam Berdarah.....	12
2.11 Multimedia .....	13
a. Teks .....	14
b. Interaktivitas .....	14

c.	Grafik.....	14
d.	Gambar.....	14
e.	Video .....	15
f.	Audio .....	15
g.	Animasi.....	15
2.12	Adobe Flash .....	15
2.13	Action Script 3.0.....	16
2.14	Blender.....	17
2.15	Model ADDIE.....	17
2.16	<i>Adobe Audition</i> .....	18
2.17	Animasi 3D.....	18
2.18	Struktur Navigasi.....	18
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>21</b>
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem (Produk).....	21
3.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	21
3.1.1	Analisis .....	22
3.1.2	Strategi Intruksional .....	23
3.1.3	Spesifikasi Sistem .....	25
3.2	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	28
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	28
3.2.3	Kebutuhan implementasi.....	29
3.3	Storyboard .....	29
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>43</b>
4.1	Implementasi .....	43
4.1.1	Pengembangan Aplikasi .....	43
4.1.2	Proses Aplikasi.....	45
4.2	Pengujian .....	71
4.2.1	Pengujian Siswa.....	71
<b>BAB 5 PENUTUP.....</b>		<b>79</b>
6.1	Kesimpulan .....	79
6.2	Saran .....	79

DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	82