

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kleptoware ^[2]	7
Gambar 2.2 Topologi Star	8
Gambar 3.1 Perancangan Sistem Point to Multiple Point	11
Gambar 3.2 Diagram Alir Program Client dan Server	12
Gambar 3.3 Implementasi Sistem Keseluruhan	14
Gambar 3.4 Flowchart Program Client.....	15
Gambar 3.5 Inisialisasi Variabel Program Client.....	16
Gambar 3.6 Konfigurasi Socket Program Client.....	17
Gambar 3.7 Konfigurasi IP dan DNS	18
Gambar 3.8 Mengambil Ownership	18
Gambar 3.9 Memfilter Data Log	19
Gambar 3.10 Menyalin Netstat Buatan	19
Gambar 3.11 Membaca File dari Keylogger	20
Gambar 3.12 Menghapus Simbol	20
Gambar 3.13 Mengirim Besar File	21
Gambar 3.14 Mengirimkan File	21
Gambar 3.15 Flowchart Program Server	22
Gambar 3.16 Inisialisasi Variabel Program Server	23
Gambar 3.17 Menampung Data dari Program Client.....	23
Gambar 3.18 Konfigurasi Socket Program Server	24
Gambar 3.19 Memasukkan IP Address dan Port.....	24
Gambar 3.20 Binding Socket	24
Gambar 3.21 Menerima Data dari Banyak Client	25
Gambar 4.1 File Logging Client 1	33
Gambar 4.2 File Logging Client 1 Sampai di Server	34
Gambar 4.3 File Logging Client 1 Update	34
Gambar 4.4 File Logging Client 1 Update Sampai di Server.....	34
Gambar 4.5 File Logging Client 2.....	35
Gambar 4.6 File Logging Client 2 Sampai di Server	35
Gambar 4.7 File Logging Client 2 Update	35
Gambar 4.8 File Logging Client 2 Update Sampai di Server.....	36
Gambar 4.9 File dari Client 1 dan Client 2.....	36
Gambar 4.10 Pengujian Antivirus 1	36
Gambar 4.11 Pengujian Antivirus 2	37
Gambar 4.12 Pengujian Antivirus 3	37
Gambar 4.13 Keadaan Komputer Sebelum Program Dieksekusi.....	38
Gambar 4.14 Keadaan Komputer Setelah Program Dieksekusi.....	38