

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Keylogger.....	6
2.1.1. Hardware Keylogger	6
2.1.2. Kleptoware ^[2]	7
2.1.3. Software Keylogger.....	7
2.2 . Topologi Star	8
2.3. Data Log	8
2.4. Pemrograman Socket.....	9
2.4.1. Komunikasi Point to Multiple Point.....	9
2.4.2. Windows Socket API (Winsock).....	9
2.4.3. Interface	10

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	11
3.1. Perancangan sistem.....	11
3.1.1 Diagram alir proses.....	12
3.2. Kebutuhan Sistem.....	13
3.2.1. Kleptoware ^[2]	13
3.2.2. Program client dan server	14
3.3. Implementasi Sistem.....	14
3.3.1. Program Client.....	15
3.3.2 Program Server	22
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	26
4.1 Pengujian Program	26
4.1.1 Pengujian Alpha (Black Box).....	26
4.1.2 Pengujian Alpha (White box).....	28
4.2 Pengujian pengiriman data	33
4.3 Pengujian Antivirus	36
4.4 Pengujian kinerja program	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....	42
LAMPIRAN	xiv