

DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH

1. Log = file yang berisi hasil tekanan tombol keyboard pengguna.
2. Protokol = aturan standar komunikasi dan perpindahan data.
3. TCP = protokol pertukaran data yang bersifat connection-oriented.
4. UDP = protokol pertukaran data yang bersifat connection-less.
5. Client = perangkat (keras atau lunak) yang mengakses layanan.
6. Server = perangkat (keras atau lunak) yang memberi layanan.
7. Socket = mekanisme pertukaran data antar program atau proses.
8. Interface = mekanisme komunikasi antara pengguna dengan sistem.
9. Libraries = Pustaka yang digunakan untuk membangun aplikasi.
10. Port = koneksi data virtual untuk bertukar data secara langsung.
11. Buffer = area memori yang menyimpan data sebelum dikirim antara dua aplikasi.