

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
2. DASAR TEORI.....	4
2.1 Teori <i>Graph</i>	4
2.2 <i>Graph Database</i>	5
2.3 <i>Web Graph</i>	6
2.4 <i>Graph Compression</i>	7
2.4.1 <i>Graph Shattering</i>	7
2.4.2 <i>Slash and Burn</i>	7
2.5 VoG	8
2.5.1 <i>Perfect Clique</i>	9
2.5.2 <i>Near Clique</i>	9
2.5.3 <i>Perfect Bipartite</i>	9
2.5.4 <i>Near Bipartite</i>	10
2.5.5 <i>Perfect Star</i>	10
2.5.6 <i>Near Star</i>	11
2.5.7 <i>Perfect Chain</i>	11

2.5.8	<i>Near Chain</i>	11
2.5.9	Algoritma VoG	12
3.	PERANCANGAN SISTEM	13
3.1	Deskripsi Sistem	13
3.2	Perancangan Sistem	16
3.2.1	<i>Web Crawling</i>	16
3.2.2	Representasi <i>Graph G</i> dari <i>Dataset</i>	18
3.2.3	Implementasi VoG	19
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	21
4.1	Tujuan Pengujian	21
4.2	Skenario Pengujian	21
4.2.1	Skenario pengujian algoritma <i>graph decomposition</i> (Slashburn)	21
4.2.2	Skenario pengujian pengaruh jumlah <i>node</i> maksimum dalam GCC terhadap <i>subgraph</i> yang dihasilkan oleh VoG	21
4.2.3	Skenario pengujian pengaruh jumlah <i>node</i> maksimum dalam GCC terhadap waktu eksekusi VoG	22
4.3	Analisis Hasil Pengujian	22
4.3.1	Analisis hasil pengujian algoritma <i>graph decomposition</i>	22
4.3.2	Analisis pengaruh jumlah <i>node</i> maksimum dalam GCC terhadap <i>subgraph</i> yang dihasilkan oleh VoG	27
4.3.3	Analisis pengaruh jumlah <i>node</i> maksimum dalam GCC terhadap waktu eksekusi VoG	32
4.3.4	Analisis informasi struktur <i>subgraph</i>	34
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1	Kesimpulan	36
5.2	Saran	36
	DAFTAR PUSTAKA	37
	LAMPIRAN 1 : HASIL PENGUJIAN <i>SUBGRAPH</i> YANG DIHASILKAN OLEH VoG	38
	LAMPIRAN 2 : HASIL PENGUJIAN WAKTU EKSEKUSI VoG	41