

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andang Ismail, Education Games, Yogyakarta: Pilar Media, 2006.
- [2] Athina Fransisca, Perancangan Desain Permainan Anak Sebagai Pengenalan Makanan Sehat dan Fungsinya Bagi Tubuh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya Vol.4 No. 1*, 2015.
- [3] Nilwan, Agustinus. Pemrograman animasi dan game profesional. Jakarta: Elex media Komputindo, 1996.
- [4] S. Hartanti. Herbal Sayur dan Buah Ajaib, Depok, Sleman, Yogyakarta: Trans Idea Publishing, 2013.
- [5] Harlinawati Yuni. Terapi Jus untuk Kolesterol Plus Ramuan Herbal, Depok: Puspa Swara, Anggota Ikapi, 2006.
- [6] Hermawan, Stephanus S. Mudah membuat aplikasi android, Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [7] Safaat, Nazruddin H. Pemograman aplikasi mobile smartphone dan tablet berbasis android, Bandung: infomartika, 2011.
- [8] Strickland, A.W. ADDIE. America: Idaho State University College of Education, Science, Math & Technology Education, 2006.
- [9] Roedawan, Rickman Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika. 2015.
- [10] Madcoms, Menguasai XHTML, CSS, PHP & MySQL Melalui Dreamweaver, Yogyakarta: CV. Andi, 2009.
- [11] Darmawan Erico, Programming Berorientasin Objek yang Susah Jadi Mudah C#, Bandung : Informatika. 2014.
- [12] Sugianto, Adobe Photoshop. Jakarta: Andi. 2011.