# **BAB I PENDAHULUAN**

#### 1.1 latar belakang

Kehidupan teknologi saat ini tidak dapat dipisahkan dari kehidupan masyarakat. Berbagai informasi dari berbagai belahan dunia kini telah dapat langsung diketahui berkat kemajuan teknologi (globalisasi). Internet sudah menjadi hal yang tidak asing lagi bagi masyarakat yang sejalan dengan perkembangan teknologi saat ini. Internet merupakan kebutuhan bagi banyak orang karena dengan internet kita bisa mengakses dan menemukan segala informasi di seluruh dunia dengan cepat dan mudah. Kebutuhan internet yang sangat penting sehingga peningkatan jumlah pemakai internet setiap tahun selalu meningkat di seluruh dunia. Jumlah pemakai internet sendiri selalu meningkat dengan peningkatan yang cukup besar. Internet juga semakin banyak digunakan di tempat umum. Beberapa tempat umum yang menyediakan layanan internet termasuk perpustakaan, cafe, dan tempat hiburan lainnya. Alasan itulah yang menyebabkan internet dikatakan efektif karena internet dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

Hotspot merupakan sebuah area dimana pada area tersebut tersedia koneksi internet wireless yang dapat diakses melalui notebook, PDA maupun perangkat lainnya yang mendukung teknologi tersebut. Dengan adanya hotspot internet dapat dinikmati kapan saja dan di mana saja tanpa harus menggunakan kabel, layanan inilah yang nantinya diharapkan mampu mempercepat akses informasi. Karena semua peralatan yang mendukung hotspot dapat mengakses internet, akan merugikan pelayanan server yang ada. Untuk itu diperlukan suatu sistem autentikasi di mana hanya pengguna tertentu yang mampu mengakses internet pada hotspot. Salah satu sistem authentikasi tersebut adalah Captive Portal. Ketika seorang user ingin mengakses internet pada suatu hotspot, maka Captive Portal akan memaksa pengguna yang belum terauthentikasi menuju ke web authentikasi dan akan diberi form login. Router/wireless gateway mempunyai mekanisme untuk menghubungi sebuah authentikasi server untuk mengetahui

identitas pengguna yang tersambung, maka *wireless gateway* akan dapat menentukan untuk membuka aturan *firewall* miliknya untuk pengguna tertentu.

## 1.2 Tujuan Masalah

Adapun tujuan penelitian tugas akhir kali ini adalah sebagai berikut:

- a. mengimplementasikan dan merancang *Captive Portal* sebagai *web* authentikasi pada jaringan *wireless*
- b. melakukan pengelolaan user (client) dengan menggunakan protocol
  RADIUS
- c. Menganalisis web authentikasi Captive Portal terhadap performansi jaringan wireless, yaitu time login, kecepatan akses server, dan throughput pada Captive Portal
- d. Menganalisa apakah ada terdapat celah keamanan pada sistem keamanan jaringan dengan menggunakan *Captive Portal*.

### 1.3 Rumusan Masalah

Rerumusan masalah yang dijadikan obyek penelitian dan pengembangan Tugas Akhir kali ini antara lain:

- a. Bagaimana memanfaatkan Linux Ubuntu sebagai sistem operasi alternatif yang sangat mudah dan handal sebagai pengganti windows, yang digunakan sebagai wireless gateway?
- b. Bagaimana menginstall dan mengkonfigurasi FreeRADIUS sebagai RADIUS server?
- c. Bagaimana melakukan redirect web browser user ke Captive Portal?

#### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian dan pengembangan tugas akhir kali ini adalah:

- a. Router / wireless gateway yang digunakan adalah Ubuntu 9.10
- b. Parameter performansi yang dianalisis meliputi, *throughput, time login,* dan kecepatan akses *server*
- c. Implementasi yang dilakukan hanya pada Ipv4 saja



- d. Sistem kali ini diterapkan pada jaringan dengan besar *bandwidth* 2Mbps
- e. Tidak membahas analisis *login* pada perangkat *mobile*
- f. Analisa cara kerja algoritma enkripsi dan autentikasi tidak menjadi pembahasan dalam tugas akhir kali ini. Analisa dilakukan pada dampak dari penggunaan algoritma enkripsi dan autentikasi terhadap performansi jaringan.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk penyelesaian tugas akhir kali ini adalah:

a. Studi Literatur

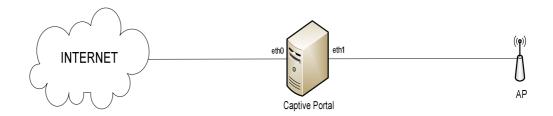
Studi literatur ini dimaksudkan untuk mempelajari konsep dan teoriteori yang dapat mendukung proses perancangan sistem

b. Perancangan dan Realisasi

Meliputi aplikasi dari konsep dan teori yang telah diperoleh. Melakukan pengujian terhadap hasil perancangan yang telah dikerjakan.

- c. Pengujian dan Analisis Implementasi
  - Menganalisis berapa lama waktu yang diperlukan untuk authentikasi *user* untuk dapat mengakses *internet*
  - Menganalisis kemampuan manajemen *bandwidth Captive Portal* dan membandingkannya dengan Mikrotik
  - Pengujian serangan-serangan yang mampu menembus jaringan yang menggunakan *Captive Portal*.

### 1.6 Topologi Jaringan



Gambar 1.1 Topologi Jaringan

Hubungan antar *user* yang ingin menggunakan layanan *internet* akan dilewati *Captive Portal*. Dimana implementasi dalam Tugas Akhir kali *Captive Portal* kali ini dibangun pada jaringan *internet* paket 2Mbit.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini akan dibagi dalam beberapa bagian antara lain sebagai berikut:

### 1. Bab 1 Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang pembuatan Tugas Akhir, maksud dan tujuan pembuatan Tugas Akhir, pembatasan masalah, metodologi penulisan, serta sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir

### 2. Bab 2 Dasar Teori

Berisi tentang penjelasan teoritis dalam berbagai aspek yang akan mendukung kearah analisis Tugas Akhir yang dibuat

### 3. Bab 3 Perancangan Dan Implementasi

Berisi penjelasan mulai dari proses desain hingga proses konfigurasi untuk implementasi sistem, serta skenario yang digunakan untuk melakukan pengujian

### 4. Bab 4 Pengujian Dan Analisis



Berisi analisis dari implementasi sistem sesuai dengan skenario yang telah ditetapkan.

## 5. Bab 5 Kesimpulan Dan Saran

Berisi kesimpulan yang diperoleh dari serangkaian kegiatan terutama pada bagian pengujian dan analisis, selain itu juga memuat saran-saran pengembangan lebih lanjut yang mungkin dilakukan.