

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa terpanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat keimanan, nikmat kesehatan, dan ilmu-Nya serta kekuatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya.

Tugas akhir yang berjudul “**ANALISIS DAN PERANCANGAN MOBILE GAME BERBASIS J2ME MENGGUNAKAN ALGORITMA A\***” ini penulis rancang dengan tujuan agar dapat dimanfaatkan dan memberikan manfaat bagi kemajuan teknologi khususnya pada teknologi *game*.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan yang dilakukan. Oleh karena itu penulis sangat membuka kesempatan untuk berbagai pihak untuk memberikan kontribusi berupa saran dan kritikan yang membangun agar tugas akhir ini menjadi teknologi lebih baik lagi.

Bandung, 15 juni 2011

Penulis