

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangannya, perangkat mobile telah mendominasi kehidupan manusia dengan segala macam fasilitas yang ditawarkan. Konektivitas dalam berbagai aplikasi merupakan salah satu aspek yang mendukung perangkat mobile untuk berinteraksi dengan perangkat-perangkat lain seperti komputer untuk mendukung fasilitas-fasilitas yang tersedia dalam perangkat terkait sehingga lebih mudah diakses melalui perangkat mobile.

Sementara itu pengguna smartphone berbasis Android semakin meningkat, tentunya kebutuhan suatu aplikasi meningkat. Salah satu aplikasi yang banyak dipakai oleh pengguna perangkat mobile adalah *Really Simple Syndication (RSS) client*. Berlangganan berita dengan RSS *client* tentunya salah satu rutinitas yang sangat baik karena memperkaya diri dengan informasi-informasi terbaru. Berlangganan berita melalui teknologi RSS bisa jadi salah satu cara yang sangat efektif bagi yang tidak punya banyak waktu membaca keseluruhan berita. Dengan adanya teknologi RSS, cukup membaca headline saja dan jika berita tersebut benar-benar menarik, *client* dapat melanjutkan membacanya dengan detail.

Untuk mendukung pemberitaan suatu informasi kegiatan di kampus khususnya kepada mahasiswa Program Studi Sistem Komputer IT Telkom maka penulis membuat aplikasi RSS dengan nama *SK News Client*. *SK News Client* adalah sebuah aplikasi yang mampu memberikan berita terbaru mengenai berita atau informasi mengenai Program Studi Sistem Komputer kepada *client* dengan beberapa kategori berita yaitu, administrasi, perkuliahan, praktikum, dan berita lain. *SK News Client* ini di implementasikan ke dalam smartphone Android.

Dalam perancangan, RSS server dibangun dengan bahasa PHP dan XML. Sementara aplikasi *SK News Client* dibangun dengan bahasa pemrograman Java dengan SDK Android.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dalam tugas akhir ini yaitu:

- a. Bagaimana membuat sebuah aplikasi *SK News Client* yang diimplementasikan pada smartphone Android?
- b. Bagaimana merancang *SK News Client* beserta fitur-fiturnya?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan aplikasi ini:

1. Membuat aplikasi *SK News Client* yang diimplementasikan pada smartphone Android.
2. Merancang *SK News Client* beserta fitur-fiturnya.

1.4 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini memiliki beberapa batasan, diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini bersifat *mobile based*.
2. Implementasi Tugas Akhir ini pada smartphone Android.
3. Aplikasi RSS client ditulis dengan bahasa pemrograman Java dan XML.
4. Web server/RSS server dibangun dengan bahasa XML dan PHP.
5. Manajemen *database* berita menggunakan MySQL pada sisi *server* dan SQLite pada sisi *client*.
6. Komunikasi RSS dua arah antara penulis berita dan *client*/pembaca berita.
7. Ruang lingkup kategori berita adalah administrasi, perkuliahan, praktikum, dan berita lain yang berkaitan dengan Program Studi Sistem Komputer.
8. Berita yang ditampilkan dalam bentuk teks dan gambar. Tidak termasuk *audio streaming* dan *video streaming*.
9. Fitur-fitur yang disediakan adalah pemberiaan *bookmark* dan komentar.
10. Tidak menangani autentikasi aplikasi dan keamanan RSS Server.
11. Implementasi aplikasi dan RSS Server menggunakan model jaringan *client-server* melalui jaringan WLAN, EDGE, dan HSDPA.
12. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian alfa (*black box* dan koneksi) dan pengujian beta (kuisisioner)

1.5 Metodologi Penelitian

Perancangan aplikasi pada tugas akhir kali ini menggunakan metode penelitian sebagai berikut.

1. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan untuk mencari dan mempelajari berbagai literatur yang berhubungan dengan rumusan masalah, teori-teori yang berkaitan dengan teknologi baru *Android OS Mobile*, metode yang digunakan dan desain sistem yang akan dibangun.

2. Perancangan Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan untuk merencanakan desain aplikasi, dan fitur-fitur yang akan dibuat.

3. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahap untuk pembuatan perangkat lunak dari rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

4. Uji Coba dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibuat berdasarkan tujuan pembuatan program, dan mengidentifikasi masalah-masalah yang mungkin muncul. Pada tahap ini juga dilakukan perbaikan apabila sistem dinilai kurang sesuai dengan tujuan awal pembuatan program.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada tahap ini merupakan penyusunan laporan yang memuat dokumentasi mengenai pembuatan aplikasi serta hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah dibuat. Secara garis besar, buku Tugas Akhir nantinya terdiri atas beberapa bagian yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan Tugas Akhir, Batasan Masalah, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka dari konsep RSS dan pemrograman aplikasi Android.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai semua hal yang berkaitan dengan proses perancangan aplikasi, yaitu analisa kebutuhan, perancangan sistem, dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas mengenai implementasi dan pengujian aplikasi pada telepon selular dan melakukan pengujian alpha dan *beta*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan akhir mengenai hasil implementasi dan pengujian yang diperoleh serta saran dan harapan untuk pengembangan lebih lanjut.