

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 SMAN 2 TAMBUN UTARA	7
2.2 Aplikasi Interaktif Pembelajaran.....	7
2.3 Adobe Flash Profesional	8
2.4 Adobe Photoshop	8
2.5 Corel Draw	9
2.6 Adobe Audition.....	9
2.7 Adobe Premier	10
2.8 Multimedia	10
2.9 Storyboard	12
2.10 ADDIE	13
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	14
3.1 Analisis dan Perancangan System.....	14
3.1.1 Gambaran Sistem	20

Aplikasi ini memiliki 3 menu utama, yaitu :	20
a. Materi.....	20
c. Evaluasi.....	21
3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	22
3.4 Struktur Navigasi.....	23
3.5 Storyboard	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	41
4.1 Implementasi Perangkat Lunak	41
4.2 Pengujian	54
4.2.1 Pengujian Guru.....	54
4.2.2 Evaluasi Analisis.....	55
4.2.3 Evaluasi Implementasi.....	56
4.2.4 User Acceptance Test (UAT).....	56
BAB 5 PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN.....	62