

## Lembar Persembahan

Segala puji bagi Allah Swt, atas segala limpahan rahmat, hidayah, petunjuk, nikmat hidup, kesempatan menimba ilmu, dan pertolongan-Nya, sehingga penyusun bisa menyelesaikan proyek akhir yang berjudul **“GSI: *Game* Sejarah Indonesia, *Game* Tentang Sejarah Indonesia Dari Masa Penjajahan Sampai Kemerdekaan Indonesia Berbasis Android”**. Proyek akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Ahli Madya Teknik Informatika. Dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan moral serta material dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penyusun ingin mengucapkan terima kasih yang mendalam kepada :

1. Allah Swt, untuk semua nikmat, anugrah, kekuatan, kesabaran kesempatan, pembelajaran hidup, dan kemudahan yang telah dicurahkan sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Seluruh keluarga tercinta para penyusun, untuk semua doa yang telah kalian berikan kepada kami.
3. Dosen Pembimbing I, Bapak Bambang Pudjoatmodjo, S.Si., M.T., yang telah memberikan bimbingan, arahan, pengetahuan, saran dan semangat kepada penulis.
4. Dosen pembimbing II, Bapak Amir Hassanudin Fauzi, S.T., M.T., atas doa dan juga dukungan dalam pengerjaan proyek akhir ini. Dan juga yang telah membantu memberikan saran & kritik kepada tim.
5. Seluruh dosen pengajar yang telah memberikan ilmu pengetahuan.
6. Teman-teman angkatan 37, atas waktu dan support kalian semua untuk saling tolong-menolong sesama pejuang Proyek Akhir.
7. Semua civitas akademik D3 Teknik Informatika Telkom University.
8. Indah Wahyu Lestari

Saya mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat serta karuniannya sehingga saya dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini. Terima kasih kepada teman satu kelompok PA yaitu Adam dan juga Rizal yang telah sabar dan selalu menerima tuntutan deadline yang mendadak, dan selalu memberikan dukungan satu sama lainnya untuk menyelesaikan *game* ini. Dan juga terima kasih saya ucapkan kepada ayah saya yang selalu mendoakan putrinya serta memberikan nasehat yang sangat membantu dalam mendapatkan ide-ide dan selalu sabar mendengarkan keluhan dari putrinya.

Saya juga berterima kasih kepada teman-teman seperjuangan saya yang selalu mengingatkan tanpa henti disela rutinitas yang sama yaitu mengerjakan PA, yang selalu menghibur dikala terkendala ide-ide dan memberikan masukan positif serta komentar yang membantu penyelesaian *game* ini. Terima kasih juga kepada sahabat saya yang sangat jauh karena beda pulau Mardiana Pungky yang selalu memberikan semangat tanpa henti dan mendoakan yang terbaik, teman dekat Amira, Raning, yang sabar mendengarkan keluhan dan memberikan dukungan, kosan PBB, yang bisa memberikan semangat hanya dengan candaan dan juga mengajak untuk melepas penat bersama. Dan terima kasih untuk semua

teman-teman yang sudah memberikan semangat, masukan dan saran yang tidak bisa disebutkan satu-satu.

9. Adam Khairul Ikhwan

- a. Semua keluarga besar yang telah saya reportkan dan selalu memberikan nasehat demi kelancaran saya dalam mengerjakan PA.
- b. Ibu Cahyana selaku wali dosen D3IF3702 yang selalu memberikan *reminder* pengumpulan PA dan membimbing anak didiknya.
- c. Tim ENIGMA yang sudah berusaha untuk memberikan hasil yang optimal demi PA.
- d. Anak PBB yang telah *support* dan sama-sama memberikan *effort* yang maksimal dari awal hingga akhir untuk PA

10. Rizal Widiatmaja

- a. Ayah, Ibu, Kakak, Adik, dan seluruh keluarga besar yang mendukung penuh untuk menyelesaikan jenjang studi
- b. Ibu Tuti selaku guru SDN Gumuruh Bandung yang bersedia mengizinkan kami untuk melakukan pengujian aplikasi kepada anak didiknya.
- c. Tim ENIGMA yang sudah berusaha untuk memberikan hasil yang optimal demi PA.