

Daftar Gambar

GAMBAR 3-1 USE CASE DIAGRAM	9
GAMBAR 3-2 ACTIVITY DIAGRAM	12
GAMBAR 3-3 PERANCANGAN ANTARMUKA HALAMAN AWAL.....	12
GAMBAR 3-4 PERANCANGAN ANTARMUKA MASUK GAME.....	13
GAMBAR 3-5 PERANCANGAN ANTARMUKA MASUK MATERI.....	13
GAMBAR 3-6 PERANCANGAN ANTARMUKA EVALUASI	14
GAMBAR 3-7 PERANCANGAN ANTARMUKA ABOUT US.....	14
GAMBAR 4-1 TANGGAPAN RESPONDEN DARI SEGI APLIKASI	20
GAMBAR 4-2 TANGGAPAN RESPONDEN DARI SEGI KELENGKAPAN INFORMASI	20
GAMBAR 4-3 TANGGAPAN RESPONDEN DARI SEGI PEMAHAMAN	21
GAMBAR 4-4 TANGGAPAN RESPONDEN DARI SEGI KESESUAIAN SOAL.....	21
GAMBAR 4-5 TANGGAPAN RESPONDEN DARI SEGI MANFAAT APLIKASI	21