

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT.....	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR ISTILAH.....	X
1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 TATA SURYA	4
2.1.1 <i>Sejarah Tata Surya</i>	4
2.1.2 <i>Komponen Tata Surya</i>	4
2.2 MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF.....	6
2.3 VIRTUAL REALITY	7
2.4 UNITY.....	7
2.5 C# (C SHARP)	7
3 ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	8
3.1 ANALISIS SISTEM	8
3.1.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i>	8
3.1.2 <i>Diagram Alur Sistem</i>	9
3.2 PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	12
4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	15
4.1 KEBUTUHAN PERANGKAT PENGUJIAN	15
4.1.1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras</i>	15
4.1.2 <i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i>	15

4.2	STRUKTUR KODE	15
4.3	PERANCANGAN PENGUJIAN	17
4.3.1	<i>Pengujian pada Fungsionalitas Start</i>	17
4.3.2	<i>Pengujian pada Fungsionalitas Materi</i>	18
4.3.3	<i>Pengujian pada Fungsionalitas Evaluasi</i>	19
4.4	HASIL PENGUJIAN	20
	<i>Menguji Fungsionalitas Start</i>	22
	<i>Menguji Fungsionalitas Materi</i>	23
	<i>Menguji Fungsionalitas Evaluasi</i>	24
	KESIMPULAN DAN SARAN	25
4.5	KESIMPULAN	25
4.6	SARAN	25
	DAFTAR PUSTAKA	26
	LAMPIRAN A : SURVEI	28
	LAMPIRAN B: DATA PENGUJIAN	29