

## **Kata Pengantar**

Puji syukur atas kehadiran ALLAH SWT Yang Maha Kuasa yang telah melimpahkan segala rahmat dan anugrah-Nya, berupa kebahagiaan yang tak mampu dihitung oleh kami. Akhirnya buku Proyek Akhir Toba Museum “Museum Berbasis Virtual Reality untuk Mempromosikan Kebudayaan Sumatera Utara” dapat tersusun dan terselesaikan.

Buku Proyek Akhir ini disusun dengan maksud untuk memberikan alternatif, penjelasan, deskripsi, melengkapi informasi dalam membangun aplikasi Toba Museum. Buku ini disusun juga sebagai salah satu syarat kelulusan untuk menggapai gelar Ahli Madya Teknik Informatika.

Pembahasan buku ini dimulai dari latar belakang mengapa pengembang membangun aplikasi Toba Museum, apa saja yang menjadi batasan dari aplikasi, metodologi apa yang digunakan. Selanjutnya akan mendeskripsikan kebutuhan sistem dan diagram, perancangan antar muka awal, bagaimana implementasi dan pengujian sistem, penjabaran struktur kode serta fungsionalitas, dan bagaimana hasil pengujiannya. Terakhir, kesimpulan aplikasi.

Penulis berharap semoga buku ini dapat memberikan manfaat bagi para pembacanya, masyarakat serta para mahasiswa lainnya yang ingin lebih mengembangkan lagi terhadap aplikasi Toba Museum. Penulis menerima kritik dan saran yang akan lebih menyempurnakan buku ini.

Bandung, 23 Juni 2016  
Penulis

**( Dandles Banjarnahor )**

**( Muhammad Furqon Ginting )**

**( Irma Widyaningrum )**