DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iv
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR ISTILAH xii
DAFTAR SINGKATAN xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB1 PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang 1
I.2 Perumusan Masalah 4
I.3 Tujuan Penelitian 4
I.4 Batasan Penelitian 4
I.5 Manfaat Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II LANDASAN TEORI 6
II.1 Dormitory 6
II.1.1 Dormitory *Telkom University* 6
II.2 Data, Informasi dan *Knowledge* 6
II.2.1 Data 6
II.2.2 Informasi 6
II.2.3 *Knowledge Conversion* 5C-4C 6
II.3 Jenis *Knowledge* 7
II.4 *Knowledge Management System* 8
II.4.1 *Knowledge Managament System Cycle* 8

II.5 *Hypertext Preprocessor* (PHP) 9
II.6 *CodeIgniter* 9
II.7 *My Structure Query Language* (MySQL) 10
II.8 Metode *Iterative dan Incremental* 11

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 12
III.1 Model Konseptual 12
III.2 Sistematika Penelitian 13

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 18
IV.1 *Inception* 18
IV.1.1 *Business Modelling* 18
IV.1.2 *Requirement Analysis* 22
IV.1.3 *Usecase Diagram* 22
IV.1.4 *Activity Diagram* 25
IV.2 Elaboration 27
IV.2.1 *Class Diagram* 27
IV.2.3 Perancangan *User Interface* 28
IV.3 *Constructions* 31
IV.3.1 *Sequence Diagram* 31
IV 3.2 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 35

BAB V HASIL DAN PENGUJIAN 36
V.1 Fase *Transition* 36
V.1.1 Hasil Aplikasi 36
V.1.2 Navigasi Aplikasi 37
V.2 Pengujian 37
V.2.1 Skenario Pengujian 37
V.2.2 Kasus Pengujian 38
V.3 Analisis Implementasi 41

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 46
V1.1 Kesimpulan 46
V2.2 Saran 46

Daftar Pustaka 47