

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 DASAR TEORI .....	5
2.1 <i>Delay Tolerant Network</i> .....	5
2.2 Protokol Perutean ( <i>Routing Protocol</i> ) DTN.....	6
2.3 <i>Spray and Wait</i> .....	6
2.4 <i>Binary Spray and Wait</i> .....	7
2.5 <i>PROPHET</i> .....	7
2.6 Modifikasi <i>Binary Spray and Wait</i> Menggunakan <i>PROPHET</i> .....	9
2.7 Model Pergerakan Node.....	9
2.8 <i>ONE Simulator</i> .....	10
BAB 3 PERANCANGAN .....	12
3.1 Gambaran Umum Simulasi .....	12
3.2 Perancangan Simulasi.....	12

3.3 Parameter Simulasi.....	15
3.3.1 Parameter Uji.....	15
3.3.2 Parameter Performansi .....	16
3.4 Simulasi .....	16
3.4.1 <i>Shortest Path Map Based Movement</i> .....	16
3.4.1 <i>Random Way Point</i> .....	18
<b>BAB 4 HASIL SIMULASI DAN ANALISIS .....</b>	<b>21</b>
4.1 Analisis Pada <i>Shortest Path Map Based Movement</i> .....	21
4.1.1 Skenario Variasi Jumlah Node .....	21
4.1.2 Skenario Variasi Ukuran <i>Buffer</i> .....	28
4.2 Analisis Pada <i>Random Way Point</i> .....	34
4.2.1 Skenario Variasi Jumlah Node .....	34
4.2.2 Skenario Variasi Ukuran <i>Buffer</i> .....	40
4.3 Perbandingan <i>SPMBM</i> dan <i>RWP</i> .....	46
4.3.1 Skenario Variasi Jumlah Node .....	46
4.3.2 Skenario Variasi Ukuran <i>Buffer</i> .....	50
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>54</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
<b>LAMPIRAN</b>	