

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambaran matriks representasi dari citra.....	7
Gambar 2.2 Dimensi ruang RGB	7
Gambar 2.3 Contoh transformasi warna RGB ke citra YCbCr.....	8
Gambar 2.4 Representasi Citra Biner.....	9
Gambar 3.1 Diagram alir sistem secara umum	14
Gambar 3.2 Contoh Bahasa Isyarat Huruf A	16
Gambar 3.3 Blok Diagram Pre- <i>processing</i> data uji	16
Gambar 3.4 Diagram alir proses <i>Tracking</i> Objek Tangan	17
Gambar 3.5 Diagram alir proses pemilihan <i>frame</i>	18
Gambar 3.6 Citra input RGB	19
Gambar 3.7 Hasil konversi RGB ke YcbCr	19
Gambar 3.8 Citra <i>foreground</i>	19
Gambar 3.9 Bagian wajah dihilangkan	20
Gambar 3.10 Hasil <i>filtering</i>	20
Gambar 3.11 Hasil <i>Cropping</i> Objek Tangan	20
Gambar 3.12 proses penentuan 7 vektor <i>moment invariant</i>	21
Gambar 3.13 gambaran pelatihan menggunakan SVM dan <i>kernelnya</i>	22
Gambar 4.1 Grafik Selisih Baris dan Kolom	25
Gambar 4.2 Grafik akurasi pemilihan <i>frame</i>	26
Gambar 4.3 Grafik akurasi pemilihan <i>frame</i>	26