

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang begitu cepat ternyata memungkinkan perangkat teknologi sekecil *Smartphone* untuk mengeluarkan lebih banyak tenaga dibandingkan konsol dua generasi sebelumnya. Dengan kemampuan seperti ini, perangkat *mobile* berubah dari sekedar alat komunikasi, menjadi perangkat multimedia portabel yang bisa diandalkan. Tidak hanya sekedar memutar musik atau film definisi tinggi, tetapi juga menawarkan kemampuan *Gaming* yang kian mendekati kualitas konsol. Tujuan dari proyek akhir ini adalah membangun *game* pendaratan pesawat yang menggunakan *framework Unity* dan memiliki tampilan berupa panel pesawat yang membuat pengguna seakan terjun langsung di *game* dan memunculkan suatu bentuk hiburan baru yang dapat dinikmati oleh para *gamers*. Pada proses pembuatan *game* ini terdapat langkah runtut sesuai tahapan pada metode Luther. Hasil *game* ini nantinya juga memiliki fitur *sharing* skor diakhir *game*, yang bisa mengunggah poinnya di *Facebook*.

Kata Kunci: *Unity, Game, Mobile*