

**GAME MOBILE“PILOT ZEDD”
MENGUNAKAN FRAMEWORK *UNITY***

**MOBILE GAME “PILOT ZEDD” USING *UNITY*
FRAMEWORK**

PROYEK AKHIR

Aditya Raharjo
6301120281



**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2016**