
DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>Android</i>	5
2.2 <i>Unity</i>	5
2.3 <i>Use case</i>	6
2.4 <i>Diagram Activity</i>	7
2.5 <i>Storyboard</i>	8
2.1 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 <i>Konsep Game</i>	9
3.2 <i>Use Case</i>	9
3.3 <i>Activity Diagram Pengaturan Suara</i>	10
3.4 <i>Activity Diagram Pause</i>	11
3.5 <i>Activity Diagram Restart</i>	11
3.6 <i>Activity Diagram Sharing Score</i>	12