

ABSTRAK

Perkembangan Teknologi dan Informasi semakin hari semakin berkembang dengan pesat dalam berbagai aspek yang ada. Seiring dengan itu, perangkat komputer telah mendominasi kehidupan manusia dengan segala macam fasilitas yang ditawarkan. Terutama pada pengembangan sebuah *game puzzle* pada perangkat komputer. Salah satunya adalah menambahkan teknologi kedalam permainan puzzle. Teknologi tersebut merupakan teknologi milik Intel, yaitu Intel RealSense. Proses pembuatan *game* memerlukan sebuah *software/tool* yang disebut *game engine*. Unity merupakan salah satu mesin permainan (*game engine*) *cross-platform*. Dengan program Unity kita bisa membuat *game* yang dapat dimainkan pada perangkat komputer, XBOX, iOS dan Android. Berdasarkan hal tersebut maka tujuan dibuatnya proyek akhir berjudul *Game Puzzle the Animals Berbasis Unity Development* adalah membuat *game puzzle* menggunakan Unity Development pada desktop komputer dan mengeksplorasi dengan menggunakan kamera Intel RealSense. Untuk metode pengembangan pada *game* ini menggunakan metode Pressman. Fungsionalitas yang terdapat pada aplikasi ini diantaranya pengguna dapat menggerakkan sensor tangan dalam memainkan *puzzle* tanpa bantuan *mouse* dan *keyboard*. Selain itu terdapat fitur *Animalopedia* yaitu informasi hewan-hewan yang dimainkan. Hasil UAT terhadap *game puzzle* ini tergolong bagus dan sesuai. Hasil akhir dari penelitian ini, maka pengguna dapat bermain *puzzle* menggunakan kamera Intel RealSense dengan mudah dan menambah pengetahuan tentang dunia hewan.

Kata Kunci: *Game, puzzle, Unity, Intel RealSense.*