

## DAFTAR GAMBAR

---

|   |    |
|---|----|
| Gambar 1. 1 <i>Model Waterfall</i> Pressman.....                          | 3  |
| Gambar 2. 1 Contoh <i>Storyboard</i> .....                                | 7  |
| Gambar 3. 1 Contoh <i>Game Puzzle</i> dan Teknologi Kamera RealSense..... | 11 |
| Gambar 3. 2 Alur Navigasi <i>Game</i> .....                               | 14 |
| Gambar 4. 1 Tampilan <i>configuration</i> Unity.....                      | 25 |
| Gambar 4. 2 Tampilan <i>splash screen</i> Unity .....                     | 26 |
| Gambar 4. 3 Tampilan <i>splash screen game puzzle</i> .....               | 26 |
| Gambar 4. 4 Tampilan petunjuk <i>game</i> .....                           | 27 |
| Gambar 4. 5 Tampilan menu utama .....                                     | 27 |
| Gambar 4. 6 Tampilan pengaturan .....                                     | 28 |
| Gambar 4. 7 Tentang di pengaturan .....                                   | 28 |
| Gambar 4. 8 Tampilan Tentang dari pengaturan .....                        | 28 |
| Gambar 4. 9 Tampilan <i>button</i> hapus data .....                       | 29 |
| Gambar 4. 10 Tampilan Pertanyaan hapus data <i>level game</i> .....       | 29 |
| Gambar 4. 11 Tampilan Mulai! di menu utama .....                          | 29 |
| Gambar 4. 12 Tampilan pilih <i>level</i> .....                            | 30 |
| Gambar 4. 13 Tampilan <i>level (level 1)</i> .....                        | 30 |
| Gambar 4. 14 Tampilan berhasil tiap <i>level</i> .....                    | 31 |
| Gambar 4. 15 Tampilan gagal tiap <i>level</i> .....                       | 31 |
| Gambar 4. 16 Tampilan info hewan.....                                     | 31 |
| Gambar 4. 17 Tampilan salah satu info hewan .....                         | 32 |
| Gambar 4. 18 Tampilan Keluar .....  | 32 |
| Gambar 4. 19 Tampilan pada <i>game</i> .....                              | 40 |
| Gambar 4. 20 Menu pada <i>game</i> .....                                  | 41 |
| Gambar 4. 21 Materi pada <i>game</i> .....                                | 42 |
| Gambar 4. 22 Kesulitan pada <i>game</i> .....                             | 42 |
| Gambar 4. 23 inovasi pada <i>game</i> .....                               | 43 |
| Gambar 4. 24 Fitur info hewan .....                                       | 44 |
| Gambar 4. 25 Buku <i>animalopedia</i> .....                               | 47 |
| Gambar 4. 26 Memilih salah satu info hewan .....                          | 47 |
| Gambar 4. 27 Info hewan tentang <i>Raccoon</i> .....                      | 47 |