

KATA PENGANTAR

Segala puji serta syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Game Puzzle the Animals Berbasis Unity Development” ini sebagai salah satu syarat siding Proyek Akhir pada program Diploma Tiga (D3) Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Terapan dengan baik.

Dalam pengerjaan proyek akhir ini penulis mendapat banyak bantuan yang tak ternilai harganya dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dengan bangga hati penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberikan saya kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Orang tua tercinta saya yang selalu memberikan do’a, semangat, dukungan dan bantuan lainnya yang dapat menunjang saya dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Bapak Toufan Diansyah Tambunan dan Bapak Ady Purna Kurniawan selaku Pembimbing saya. Karena bimbingan beliau proyek akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.
4. Kakak dan adik-adik tersayang dan kawan-kawan terbaik yang selalu memberikan semangat dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, segala saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 16 Juni 2016

Penulis