

## DAFTAR ISI

<b>PROYEK AKHIR .....</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISIONALITAS.....</b>	iii
<b>ABSTRAK.....</b>	iv
<b>ABSTRACT.....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	x
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	xi
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	xiii
<b>BAB I.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan dan manfaat.....	1
1.3 Rumusan masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....	3
<b>BAB II.....</b>	4
2.1 Sistem Pembayaran.....	4
2.2 Kolam Renang Telkom University.....	5

2.3. NFC ( <i>Near Field Communication</i> ).....	5
2.3.1. Jenis-jenis cara kerja NFC.....	6
2.4. Android.....	7
2.4.1. Versi Android .....	7
2.4.2. Fitur Android .....	10
2.5. Android SDK.....	11
2.6. MySQL.....	11
2.6.1. Kelebihan MySQL.....	11
2.7. PHP.....	12
2.8. Java.....	12
2.9. JDK ( <i>Java Development Kit</i> ) .....	13
2.9.1. Komponen Utama JDK .....	13
<b>BAB III.....</b>	<b>15</b>
3.1. Perancangan.....	15
3.1.1. Perancangan Sistem Pada Android.....	16
3.1.2. Pembuatan Sistem Pada Android .....	17
3.1.3. Perancangan Sistem Pada Website .....	19
3.1.4. Pembuatan Sistem Pada Website.....	19
3.1.5. Perancangan Database .....	22
3.1.6. Pengujian Sistem .....	23
3.1.7. Revisi .....	23
3.1.8. Implementasi Sistem.....	23
3.2. Implementasi .....	24
<b>BAB IV.....</b>	<b>25</b>
4.1 Pengujian Fungsionalitas .....	25

4.1.1. Pengujian Halaman Login dan Registrasi pada Android.....	25
4.1.2. Pengujian Fitur Menu pada Android .....	26
4.1.3. Pengujian Halaman Login dan Resitrasi pada Website .....	28
4.1.4. Pengujian Fitur Menu pada Website .....	26
4.2 Pengujian Subyektif .....	31
<b>BAB V .....</b>	<b>33</b>
5.1. Kesimpulan.....	33
5.2. Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>34</b>
<b>LAMPIRAN A</b>	
<b>LAMPIRAN B</b>	
<b>LAMPIRAN C</b>	