

ABSTRAK

Sasak adalah nama sebuah suku yang mendiami salah satu pulau di Indonesia, yaitu Pulau Lombok, Suku Sasak memiliki bahasa tersendiri juga, yakni Bahasa Sasak yang merupakan bahasa kesehari-harian masyarakat Sasak untuk berkomunikasi baik dengan keluarga, sanak saudara, kerabat maupun dengan yang lainnya. Bahasa Sasak hanya dipelajari dari mulut ke mulut atau dengan kata lainnya diturunkan terus menerus ke anak cucu. Hal tersebut terjadi karena sedikitnya referensi-referensi yang berhubungan dengan Bahasa Sasak dalam hal ini salah satu contohnya adalah kamus. Seiring perkembangan zaman, dengan media yang berbagai bentuk, dan budaya yang berbagai macam rupa yang mulai masuk ke daerah Lombok membuat eksistensi bahasa ini mulai sedikit tergeser. Oleh karena itu, tujuan dari proyek akhir ini adalah untuk membangun Aplikasi Kamus Bahasa Sasak menggunakan *platform android* dengan fungsi layaknya kamus buku yang dilengkapi fitur-fitur tambahan lainnya. Aplikasi ini adalah aplikasi yang mampu menerjemahkan kosa kata Sasak ke Indonesia ataupun sebaliknya, memiliki dua jenis permainan yakni tebak kata dan tebak gambar, dan memiliki fitur kamus gambar dan kamus bahasa Sehari-hari dalam bentuk kalimat Sasak-Indonesia. Metode pengembangan aplikasi adalah model *waterfall*. Tahap pengembangan aplikasi dilakukan hingga tahap *operation and install*. Pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pada sisi *client* adalah Java dan XML menggunakan *Integrated Development Environment (IDE)* Android Studio dan basis data menggunakan SQLite. Dari proses tersebut dihasilkan sebuah aplikasi Kamus Bahasa Sasak Berbasis Android yang memiliki beberapa fitur seperti terjemahan sasak – indonesia maupun sebaliknya, kamus gambar, bahasa sehari-hari dan tebak kata.

Kata Kunci: Kamus, Bahasa Sasak, *Android*