

## Daftar Gambar

GAMBAR 3.1 FLOWCHART .....	15
GAMBAR 3.2 STORYBOARD .....	18
GAMBAR 3.3 USECASE .....	24
GAMBAR 3.4 ACTIVITY DIAGRAM MENU BERMAIN .....	35
GAMBAR 3.5 ACTIVITY DIAGRAM MENU BELAJAR .....	36
GAMBAR 3.6 ACTIVITY DIAGRAM MENU TENTANG KAMI.....	36
GAMBAR 3.7 ACTIVITY DIAGRAM MENU HIGHSCORE .....	37
GAMBAR 3.8 ACTIVITY DIAGRAM MENU KELUAR .....	38
GAMBAR 3.9 ACTIVITY DIAGRAM MENU PETUNJUK.....	39
GAMBAR 4.1 STRUKTUR KODE SPLASHSCREEN .....	40
GAMBAR 4.2 STRUKTUR KODE MAIN MENU .....	40
GAMBAR 4.3 STRUKTUR KODE PLAYER MOVE .....	41
GAMBAR 4.4 STRUKTUR KODE ENEMY MOVE.....	41
GAMBAR 4.5 STRUKTUR KODE PLAYER TAKE COIN.....	42
GAMBAR 4.6 STRUKTUR KODE INPUT MOVE AND JUMP .....	42
GAMBAR 4.7 STRUKTUR KODE HOLE.....	42
GAMBAR 4.8 STRUKTUR KODE COLLISION WITH ENEMY .....	43
GAMBAR 4.9 STRUKTUR KODE TEXT COIN AND HEART.....	43
GAMBAR 4.10 STRUKTUR KODE GAME OVER .....	43
GAMBAR 4.11 STRUKTUR KODE NEXT LEVEL .....	44
GAMBAR 4.12 STRUKTUR KODE MENU BACK HOME .....	44
GAMBAR 4.13 STRUKTUR KODE RANDOM SOAL .....	44
GAMBAR 4.14 STRUKTUR KODE SOUND SOAL .....	45
GAMBAR 4.15 STRUKTUR KODE SOAL .....	45
GAMBAR 4.16 STRUKTUR KODE MENU BELAJAR .....	46
GAMBAR 4.17 STRUKTUR KODE MENU HIGHSCORE.....	47
GAMBAR 4.18 STRUKTUR KODE MENU PETUNJUK .....	47
GAMBAR 4.19 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ .....	50
GAMBAR 4.20 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ .....	51
GAMBAR 4.21 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ .....	51
GAMBAR 4.22 DIAGRAM KEMUDAHAN PENGGUNAAN GAME.....	52
GAMBAR 4.23 DIAGRAM KEMENARIKAN GAME .....	52
GAMBAR 4.24 DIAGRAM PENGGUNAAN DUBBING DAN SOUND .....	53
GAMBAR 4.25 DIAGRAM TERSAMPAIKANNYA INFORMASI RAMBU LALU LINTAS .....	53
GAMBAR 4.26 DIAGRAM BERTAMBAHNYA WAWASAN TENTANG RAMBU LALU LINTAS .....	54