

## Daftar Pustaka

- [1] Montessori, 2013, Modul PLPG, 3 : 57
- [2] [http://dinhubkominfo.purbalinggakab.go.id/?page\\_id=739](http://dinhubkominfo.purbalinggakab.go.id/?page_id=739)
- [3] 22 November, 2014, Sejarah Rambu Lalu Lintas, Pikiran Rakyat, hlm 3
- [4] Republik Indonesia, 2014 Peraturan Menteri Nomer 13 Bab II, Jakarta, Sekretariat Negara.
- [5] [dishub.surabaya.go.id/backend/upload/files/peraturan/.../pm\\_13\\_tahun\\_2014.pdf](http://dishub.surabaya.go.id/backend/upload/files/peraturan/.../pm_13_tahun_2014.pdf)
- [6] Rahmadani, N. A. (2012, November 12). Media Pembelajaran. Retrieved from Slideshare.net: <http://www.slideshare.net/rahmabeibh/media-pembelajaran-15170467>
- [7] Prof. Dr. Munir, M. (2013). Multimedia, Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- [8] [https://carapedia.com/pengertian\\_definisi\\_game\\_info2144.html](https://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html).
- [9] Studio, A. (September 2011). Inside a Game Developer | Agate Studio. Hämtat från Agate Studio: <http://agatestudio.com/blog/2011/09/inside-a-gamedeveloper/>
- [10] Wiwik Akhirul Aeni, M. (2009, Agustus 20). Antara Game, Pendidikan dan HP (Game Mobile Learning Sebagai Wacana Pendidikan). Retrieved from MEdukasi: <http://m-edukasi.kemdikbud.go.id/artikel-mobile-learningisi.php?kodenya=2009-ac>
- [11] Rahmadani, N. A. (2012, November 12). Media Pembelajaran. Retrieved from Slideshare.net: <http://www.slideshare.net/rahmabeibh/media-pembelajaran-15170467>
- [12] [elib.unikom.ac.id/download.php?id=205384](http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=205384)