

Daftar Tabel

Tabel 3- 1 Spesifikasi kebutuhan sistem	
Tabel 3- 2 Mekanik <i>game</i> GEMMIES	
Tabel 3- 3 Perancangan antarmuka <i>game</i> GEMMIES	
Tabel 3- 4 User skenario <i>game</i> GEMMIES	
Tabel 4- 1 Struktur kode <i>game</i> GEMMIES	
Tabel 4- 2 Pengujian fungsionalitas menu permainan	
Tabel 4- 3 Pengujian fungsionalitas informasi bantuan.....	
Tabel 4- 4 Pengujian fungsionalitas pengaturan suara.....	
Tabel 4- 5 Pengujian fungsionalitas informasi tentang kami.....	
Tabel 4- 6 Pengujian fungsionalitas keluar permainan.....	
Tabel 4- 7 Pengujian fungsionalitas melihat <i>Cut Scene</i>	
Tabel 4- 8 Pengujian fungsionalitas melihat <i>VR</i>	
Tabel 4- 9 Pengujian fungsionalitas permainan.....	
Tabel 4- 10 Analisis pengujian antarmuka <i>game</i>	
Tabel 4- 11 Analisis pengujian informasi <i>game</i> GEMMIES	
Tabel 4- 12 Analisis pengujian tampilan <i>VR Maps</i>	
Tabel 4- 13 Analisis pengujian tampilan <i>VR Stage</i>	
Tabel 4- 14 Analisis pengujian informasi <i>item</i>	
Tabel 4- 15 Analisis pengujian <i>VR stage audio</i> dan <i>sound</i>	