

Kata Pengantar

Puji Syukur kehadiran Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA sehingga Proyek Akhir tentang game mistis wisata Bandung berbasis *Virtual Reality (VR)* ini dapat diselesaikan. Shalawat serta salam penulis limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, keluarganya dan kepada kita semua sebagai umatnya. Tujuan dari pembuatan buku laporan Proyek Akhir ini adalah untuk memberikan suatu gambaran mengenai sistem yang berjalan pada *game* ini.

Buku laporan ini memperkenalkan lingkungan 3D wilayah Bandung beserta sejarahnya berbasis *Virtual Reality mobile* berupa *game* mistis wisata Bandung berbasis *Virtual Reality*. Pada buku ini pembaca diharapkan dapat memahami sistem yang dibangun, apa saja elemen-elemen penyusunnya dan penerapan metodologi yang digunakan. Hal-hal yang kami peroleh pada perkuliahan selama tiga tahun dapat penulis jadikan bahan dalam menyusun laporan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari, dalam pembuatan laporan Proyek Akhir ini masih terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu penulis mengharap kritik dan saran yang membangun dari semua pihak yang dapat penulis jadikan bahan evaluasi dan tolak ukur dalam pengembangan *game* berikutnya dan menjadi bahan perbaikan untuk masa yang akan datang dalam pembuatan laporan Proyek Akhir ini. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan sebaik mungkin sehingga menghasilkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan keinginan kami.