

Daftar Gambar

Gambar 3. 1 Flowchart.....	8
Gambar 3. 2 Splashscreen dengan logo.....	10
Gambar 3. 3 Splashscreen Tutorial 1.....	10
Gambar 3. 4 Splash Screen Tutorial 2.....	10
Gambar 3. 5 Antarmuka menu utama.....	11
Gambar 3. 6 Antarmuka menu jelajahi.....	11
Gambar 3. 7 Antarmuka menu interaksi.....	11
Gambar 3. 8 Antarmuka menu interaksi terdapat button kembali.....	11
Gambar 3. 9 Antarmuka menu Bantuan.....	12
Gambar 3. 10 Antarmuka menu Tentang.....	12
Gambar 3. 11 Antarmuka menu Menuju.....	12
Gambar 3. 12 Antarmuka video 360° terdapat 3.....	13
Gambar 3. 13 Usecase.....	14
Gambar 3. 14 Activity Diagram view Jelajahi.....	19
Gambar 3. 15 Activity Diagram view menuju.....	20
Gambar 3. 16 Activity Diagram view mulai.....	20
Gambar 3. 17 Activity Diagram view menuju.....	21
Gambar 3. 18 Activity Diagram view petunjuk.....	21
Gambar 3. 19 Activity Diagram view petunjuk.....	22
Gambar 3. 20 Sequence Diagram interaksi.....	22
Gambar 4. 1 Splashscreen menampilkan logo.....	23
Gambar 4. 2 Splashscreen menampilkan tutorial 1.....	23
Gambar 4. 3 Splashscreen menampilkan tutorial 2.....	23
Gambar 4. 4 Tampilan menu utama.....	24
Gambar 4. 5 Tampilan menu jelajahi.....	24
Gambar 4. 6 Tampilan menu interaksi.....	24
Gambar 4. 7 Tampilan menu Gajah dari Interaksi.....	24
Gambar 4. 8 Tampilan menu Harimau dari Interaksi.....	25
Gambar 4. 9 Tampilan menu Jerapah dari Interaksi.....	25
Gambar 4. 10 Tampilan menu Petunjuk.....	25
Gambar 4. 11 Tampilan menu Tentang.....	25
Gambar 4. 12 Diagram Kesesuaian Penggunaan Warna.....	28
Gambar 4. 13 Diagram Tulisan (font) dapat terbaca dengan baik.....	28
Gambar 4. 14 Diagram Kesesuaian musik dalam aplikasi.....	29
Gambar 4. 15 Diagram Ketepatan fungsi tombol dengan tujuan menu yang diinginkan.....	29
Gambar 4. 16 Diagram objek 3D sudah menggambarkan hewan yang sesungguhnya.....	30
Gambar 4. 17 Diagram interaksi hewan 3D menggunakan perintah suara.....	30
Gambar 4. 18 Diagram aplikasi sudah menggambarkan lokasi wisata yang sesungguhnya.....	31
Gambar 4. 19 Diagram aplikasi mudah digunakan.....	31