

## Daftar Istilah

|                  |   |
|------------------|---|
| Platform         | : Teknologi yang dapat digunakan untuk menjalankan aplikasi   |
| Sphere           | : Lingkungan yang diambil berbentuk bulatan atau bola   |
| Flowchart        | : diagram yang menggambarkan langkah-langkah dari suatu program   |
| Usecase          | : Fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem   |
| Activity Diagram | : menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, dan bagaimana berakhir.                             |
| Sequence Diagram | : menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem berupa <i>message</i> yang digambarkan terhadap waktu.   |
| Diorama          | : pemandangan yang dihasilkan dengan menempatkan objek didepan latar belakang dengan perspektif yang sebenarnya sehingga dapat menggambarkan keadaan yang sebenarnya. |