

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR ISTILAH	XI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 MASAKAN INDONESIA	4
2.2 RESEP MASAKAN	4
2.3 SISTEM REKOMENDASI PADA MEDIA SOSIAL	5
2.4 ECLIPSE.....	5
2.5 JSON.....	6
2.6 ANDROID	6
2.7 DIAGRAM UML	6
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	7
3.1 ANALISIS SISTEM	7
3.1.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i>	7
3.1.2 <i>Target Pengguna</i>	7
3.1.3 <i>Spesifikasi Perangkat</i>	7
3.2 KEBUTUHAN SISTEM.....	7
3.2.1 <i>Kebutuhan hardware (perangkat keras)</i>	8
3.2.2 <i>Kebutuhan software (perangkat lunak)</i>	8
3.2.3 <i>Perancangan Sistem Aplikasi</i>	8
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	28
4.1 IMPLEMENTASI APLIKASI KA'SEP	28
4.2 PERANCANGAN PENGUJIAN	28
4.3.1 <i>Pengujian pada fungsionalitas</i>	28
4.4 HASIL PENGUJIAN	40

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 KESIMPULAN.....	45
5.2 SARAN.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
LAMPIRAN.....	47