

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>XI</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>XII</b>
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 TUJUAN .....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	4
<b>2. TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 TUMBUH KEMBANG .....	5
2.2 PENTINGNYA MONITORING TUMBUH KEMBANG.....	7
2.3 PROPORSI TUMBUH KEMBANG (TUMBUH KEMBANG YANG SESUAI).....	8
2.4 DAMPAK ANAK YANG TIDAK TERMONITORING TUBUH KEMBANGNYA .....	9
2.5 GIZI .....	11
2.6 APLIKASI ANDORID.....	13
<b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....</b>	<b>14</b>
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN.....	14
3.2 ANALISA SISTEM .....	15
3.2.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i> .....	15
3.2.2 <i>Kebutuhan Sistem</i> .....	16
3.3 DIAGRAM ALUR SISTEM MENU .....	18
3.3.1 <i>Entity Relation Diagram</i> .....	45
3.3.2 <i>Usecase Diagram</i> .....	47
3.3.3 <i>Skenario Usecase</i> .....	48
3.3.4 <i>Activity Diagram</i> .....	59
3.3.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	70
3.3.6 <i>Class Diagram</i> .....	81

<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....</b>	<b>83</b>
4.1	IMPLEMENTASI SISTEM .....	83
4.1.1	<i>Struktur Project</i> .....	83
4.2	IMPLEMENTASI CODE .....	84
4.3	IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	86
4.4	PERANCANGAN PENGUJIAN .....	89
4.4.1	<i>Blackbox</i> .....	89
4.5	TAMPILAN APLIKASI MOTUBANG .....	99
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>123</b>
5.1	KESIMPULAN.....	123
5.2	SARAN.....	123
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>124</b>
	<b>LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN.....</b>	<b>126</b>