

DAFTAR PUSTAKA

- [1] RL., Yuk Kenali Pengertian Teknologi *Virtual reality*, Diambil Dari : <http://carisinyal.com/teknologi-virtual-reality/> (10 Maret 2016)
- [2] Herlangga K. G. D., 2016, *Virtual reality* dan Perkembangannya, Diambil dari : <https://www.codepolitan.com/virtual-reality-dan-perkembangannya/> (10 Maret 2016)
- [3] Lumenta A.S.M, Rinaldi J., Rumagit A.M., Wowor A.P.R., 2012, " Perancangan Tutorial Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Sam Ratulangi Berbasis Animasi 3D", e-journal Teknik Elektro dan Komputer Vol. 1 No 4, <http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/618>
- [4] A.S, R., & Shalahuddin, M. (n.d.). Rekayasa Perangkat Lunak. Modula
- [5] Fahrudin A., Fitrianto Y., April 2015, "VIRTUAL REALITY PHOTOGRAPHY UNTUK MEDIA PROMOSI ONLINE OBJEK WISATA CURUG TUJUH BIDADARI", Vol. 8 No.1 – PIXEL, <http://journal.stekom.ac.id/index.php/PIXEL/article/view/161/154>
- [6] Tutorial Lengkap Unity3D, Pengenalan Dasar Unity3D, Diambil dari : <https://tutoriallengkapunity3d.wordpress.com/2015/06/11/pengenalan-unity3d/> (21 Juni 2016)
- [7] Abdul Ghafiqi, Voice Command, Diambil dari : <http://abdulghafiqiyamini.blogspot.co.id/2014/03/voice-command.html> (20 Juni 2016)