

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan manufaktur merupakan perusahaan yang aktivitas utamanya membeli bahan baku, kemudian diproses menjadi barang setengah jadi atau barang jadi. Pada perusahaan manufaktur, terdapat beberapa proses, yaitu persediaan, produksi, perencanaan, dan pengendalian.

CV Gantar Buana Selaras (GBS) adalah unit usaha yang dijalankan oleh Bheben Oscar,S.MB sejak tahun 2010. CV ini beralamat di Jalan Alamanda Raya No. 11 RT.01 RW.13 Bojongkacor Kelurahan Cibeunying Kecamatan Cimenyan Bandung. CV Gantar Buana Selaras bergerak di bidang *Garment*, yang dikhususkan pada industri pembuatan pakaian jadi, yang berasal dari pesanan instansi, organisasi dan komunitas yang berada di dalam negeri.

Dalam satu bulan CV Gantar Buana Selaras bisa menerima satu sampai empat pesanan dalam sebulan. Banyaknya pesanan, membuat perusahaan perlu mengelola pesanan perbulan karena dalam satu bulan perusahaan dapat memproduksi rata- rata 500 pcs baju. Waktu penyelesaian pesanan yaitu empat belas hari. Dimana setiap pemesanan dikenakan harga yang berbeda, karena dilihat dari tingkat kerumitan yang dikerjakan.

Proses pembayaran bisa tunai maupun kredit. penjualan kredit pada CV Gantar Buana Selaras menimbulkan adanya piutang, jenis piutang pada CV ini, yaitu piutang jangka pendek, piutang jangka pendek merupakan piutang yang proses pelunasannya diberikan waktu yang tidak lama. Untuk itu jika pembayaran secara kredit, pelanggan diminta untuk melakukan pembayaran awal terlebih dahulu, sebesar 50% dari harga jual, sebagai tanda jadi, setelah itu sisanya dilunasi setelah barang selesai. Pencatatan piutang pada CV Gantar Buana Selaras masih menggunakan *Microsoft Excel*.

Banyaknya pesanan dalam satu bulan, yang mengakibatkan ongkos oprasional perusahaan meningkat, sehingga banyaknya nilai piutang yang ada diluar, maka dari itu perusahaan perlu menghitung nilai piutang maksimal, menghitung saldo piutang seharusnya, menghitung periode perputaran piutang, menghitung lama rata-rata penerimaan piutang, dan mengukur pesanan untuk, menentukan waktu produksi kembali. Perlu diketahui perbandingan untuk masing- masing nilai antara standar dan realisasi. Adapun catatan akuntansi yang harus ada, yaitu jurnal karena dengan adanya jurnal perusahaan bisa mengetahui transaksi apa saja yang dilakukan perusahaan. CV Gantar Buana Selaras membutuhkan aplikasi yang dapat menangani semua perhitungan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang ada dirumuskan sebagai berikut.

- a. Bagaimana menangani pengelolaan piutang?
- b. Bagaimana mengukur standar dan realisasi piutang perusahaan?
- c. Bagaiamana melakukan perbandingan antara realisasi dan standar piutang perusahaan?
- d. Bagaimana memberikan informasi penerimaan piutang kembali?
- e. Bagaimana menghasilkan catatan akuntansi berupa jurnal?

1.3 Tujuan Masalah

Dengan rumusan masalah yang ada, maka tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah membuat aplikasi sebagai berikut.

- a. Mengetahui pengelolaan piutang pada perusahaan.
- b. Mengukur standar dan realisasi piutang perusahaan.
- c. Membandingkan antara realisasi dan standar piutang perusahaan.
- d. Memberikan informasi penerimaan piutang kembali.
- e. Mengetahui jurnal setiap adanya transaksi pada perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- a. Pengukuran yang digunakan adalah pengukuran untuk rasio perputaran piutang dan periode perputarannya.
- b. Nilai dari standar piutang ditentukan oleh perusahaan.
- c. Sistematis pembayaran 50% diawal dan 50% dibayar saat pelunasan, atau saat barang selesai.
- d. Tidak ada asumsi piutang yang hilang, karena piutang dipastikan dilunasi oleh pelanggan.
- e. Periode waktu piutang sesuai dengan kesepakatan perusahaan dan pelanggan.
- f. Pengerjaan hanya sampai tahap pengujian, tidak sampai implementasi dan pemeliharaan.
- g. Periode kredit 14 hari karena waktu selesai untuk setiap kali produksi.

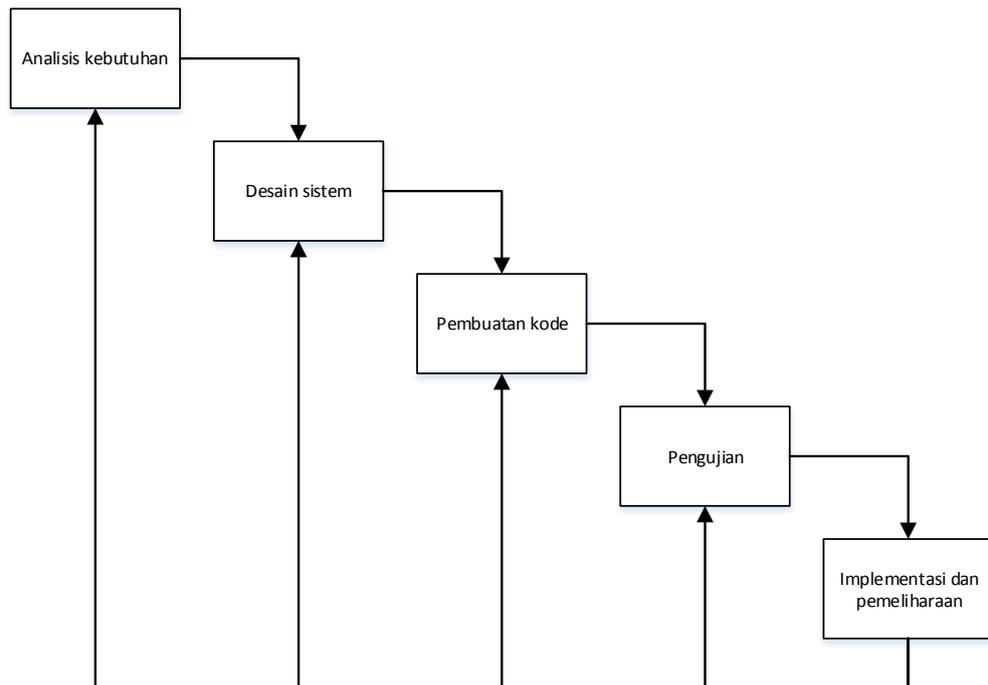
1.5 Definisi Operasional

Adapun definisi operasional untuk proyek akhir ini sebagai berikut.

- a. Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak computer yang memanfaatkan kemampuan computer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna.
- b. Manajemen piutang merupakan suatu proses perencanaan, pengarahannya, pengawasan, dan pengorganisasian dalam bentuk klaim kepada pihak lain, baik terhadap perorangan, badan usaha maupun pihak tertagih lainnya atas aktiva atau kekayaan perusahaan yang timbul sebagai akibat dari dilaksanakannya transaksi penjualan kredit dengan pihak lain.
- c. *Average Collection Periode* adalah untuk mengukur periode rata-rata yang diperlukan untuk mengumpulkan piutang (dalam satuan hari). Jika angka semakin kecil menunjukkan hasil yang semakin baik.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan metode terstruktur yaitu metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*. Tahapan- tahapan dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut.



Gambar 1- 1
Metode Waterfall

a. Analisis

Pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data yang dilakukan beberapa metode, yaitu observasi dan studi kasus. Observasi mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian dan mewawancarai pemilik CV Gantar Buana sehingga diharapkan dapat memperoleh gambaran proses bisnis yang sedang berlangsung di CV. Gantar Buana. Data yang terkumpul dijadikan pedoman untuk mendefinisikan.

Studi pustaka, yaitu mengumpulkan dan mempelajari dokumen yang ada serta mencari buku yang dijadikan sebagai penunjang dalam melakukan penulisan proyek akhir ini.

